



# О создании эффективных программных реализаций отечественных криптографических стандартов

**Казимиров Александр Владимирович**  
(Центр Сельмера по криптологии, Университет Бергена, Норвегия)

**Леонтьев Сергей Ефимович**

**Попов Владимир Олегович**

**Смышляев Станислав Витальевич**

© 2000-2013 КРИПТО-ПРО



# Описание проблематики

- Использование ресурса параллелизма, доступного в целевой системе.
- Использование архитектурных расширений, позволяющих использовать графические процессоры: Nvidia CUDA, AMD FireStream.
- Возможность получения рекордных значений производительности при шифровании/хэшировании.
- Использование для подбора паролей.
- Проблемы при использовании в СКЗИ, в протоколах: накладные расходы, переносимость, необходимость отдельной обработки потока ключей.

# Использование архитектурных расширений ЦП



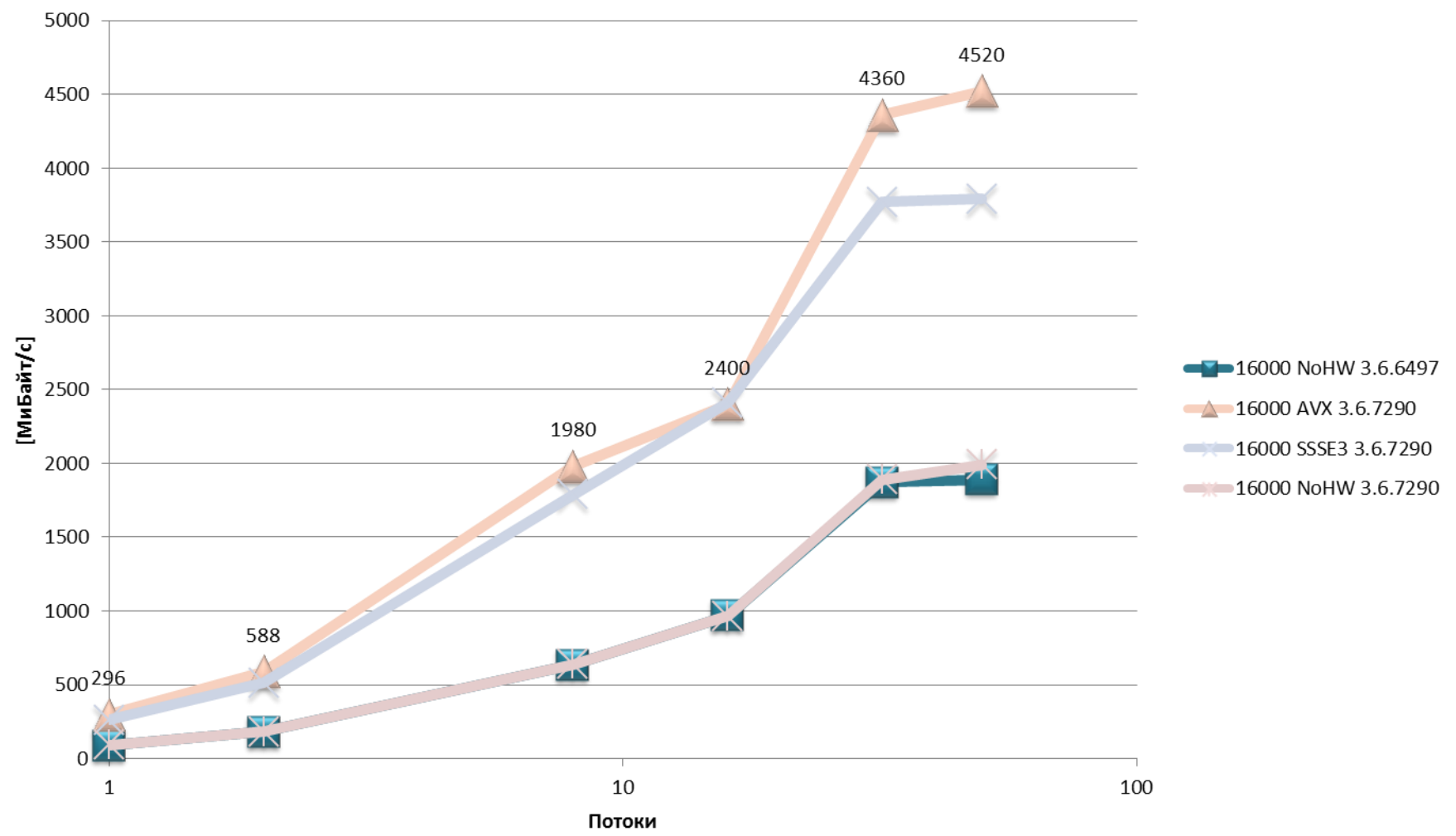
- Одним из методов обеспечения параллельного выполнения операций является использование расширений, позволяющих реализовывать операции с векторами данных. Архитектурными расширениями, обеспечивающими эту возможность, доступными на большинстве современных вычислительных систем на платформах x86/x64, являются расширения SSE/AVX.
- Использование векторных регистров длины 128/256 бит – разбиение потока данных на однобайтовые потоки, одновременная обработка нескольких таких потоков.
- При шифровании: одновременная работа с несколькими блоками текста. Зашифрование: в режиме простой замены и гаммирования, расшифрование: в режимах простой замены, гаммирования, гаммирования с обратной связью и сцепления блоков (CBC).

# Использование архитектурных расширений ЦП

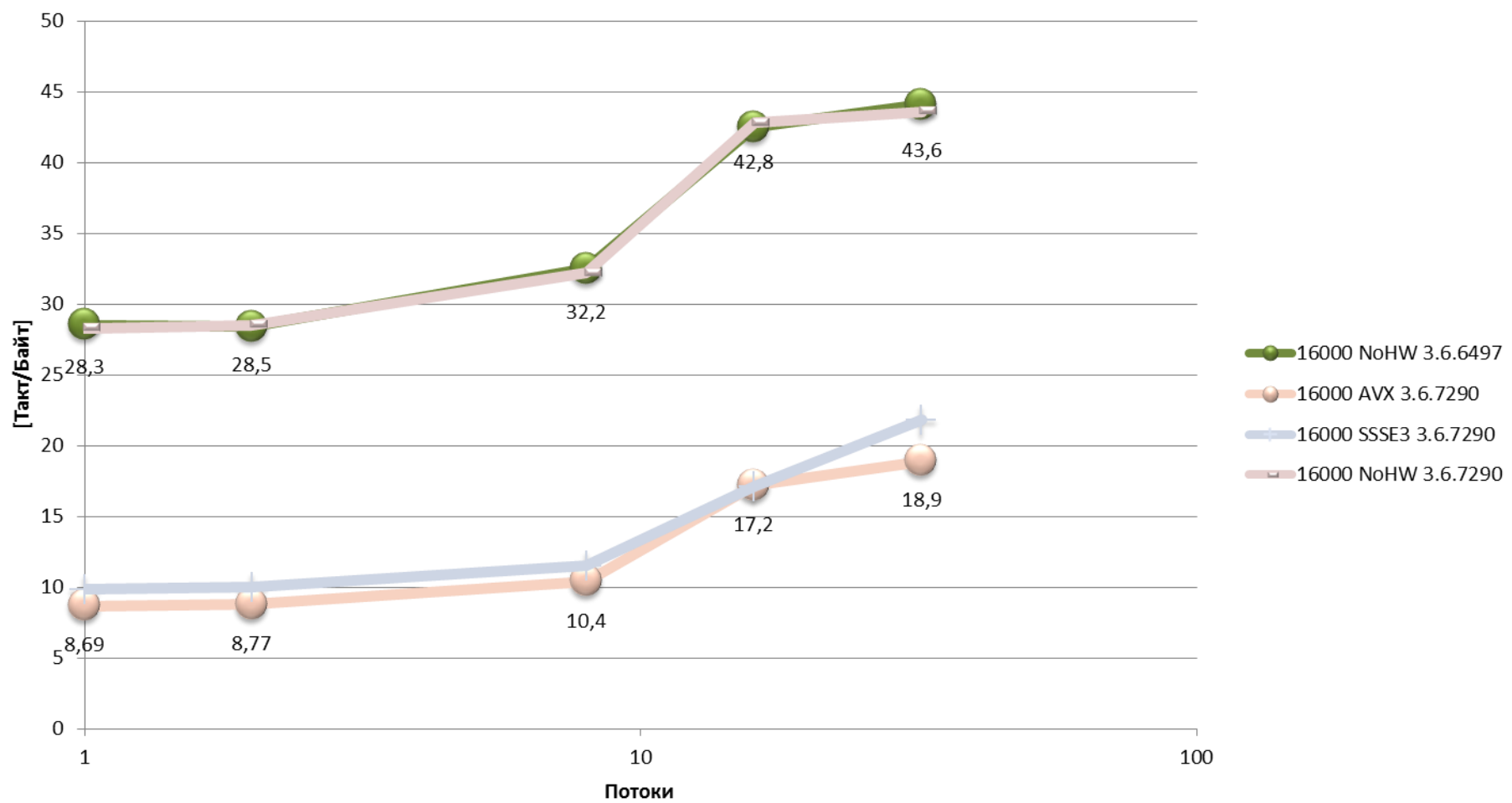


- С использованием данных расширений оказывается возможным ускорить шифрование по ГОСТ 28147-89 (непосредственно, без учета вспомогательных операций) более чем в 5 раз.
- С использованием данных расширений оказывается возможным ускорить шифрование по ГОСТ 28147-89 (при полноценном использовании в составе СКЗИ) более чем в 3.2 раза.
- Потенциальная возможность ускорить ГОСТ Р 34.11-94 в  $\approx 4/(4-3s)$  раз, где  $s$  – доля шифрующего преобразования при вычислении функции сжатия.

# Экспериментальные данные: шифрование в режиме гаммирования



# Экспериментальные данные: шифрование в режиме гаммирования







# Имитозащита

- При обработке данных в ряде криптографических протоколов (ESP IpSec, TLS и т.д.) требуется не только обеспечение конфиденциальности данных, но и их целостности, для чего применяются коды аутентификации сообщения, в случае российской криптографии – имитовставка.
- Заметим, что режим выработки имитовставки по ГОСТ 28147-89 предполагает зависимость каждого шага ее вычисления от предыдущих, что не позволяет реализовывать данный режим с помощью векторных операций как описано выше. Существует два принципиально разных подхода к решению проблемы аутентификации сообщений с помощью средств российской криптографии.
- Первый подход состоит в разработке и внедрении альтернативного режима выработки кода аутентификации сообщения. Данный альтернативный режим может быть построен, например, на основе режима PMAC.

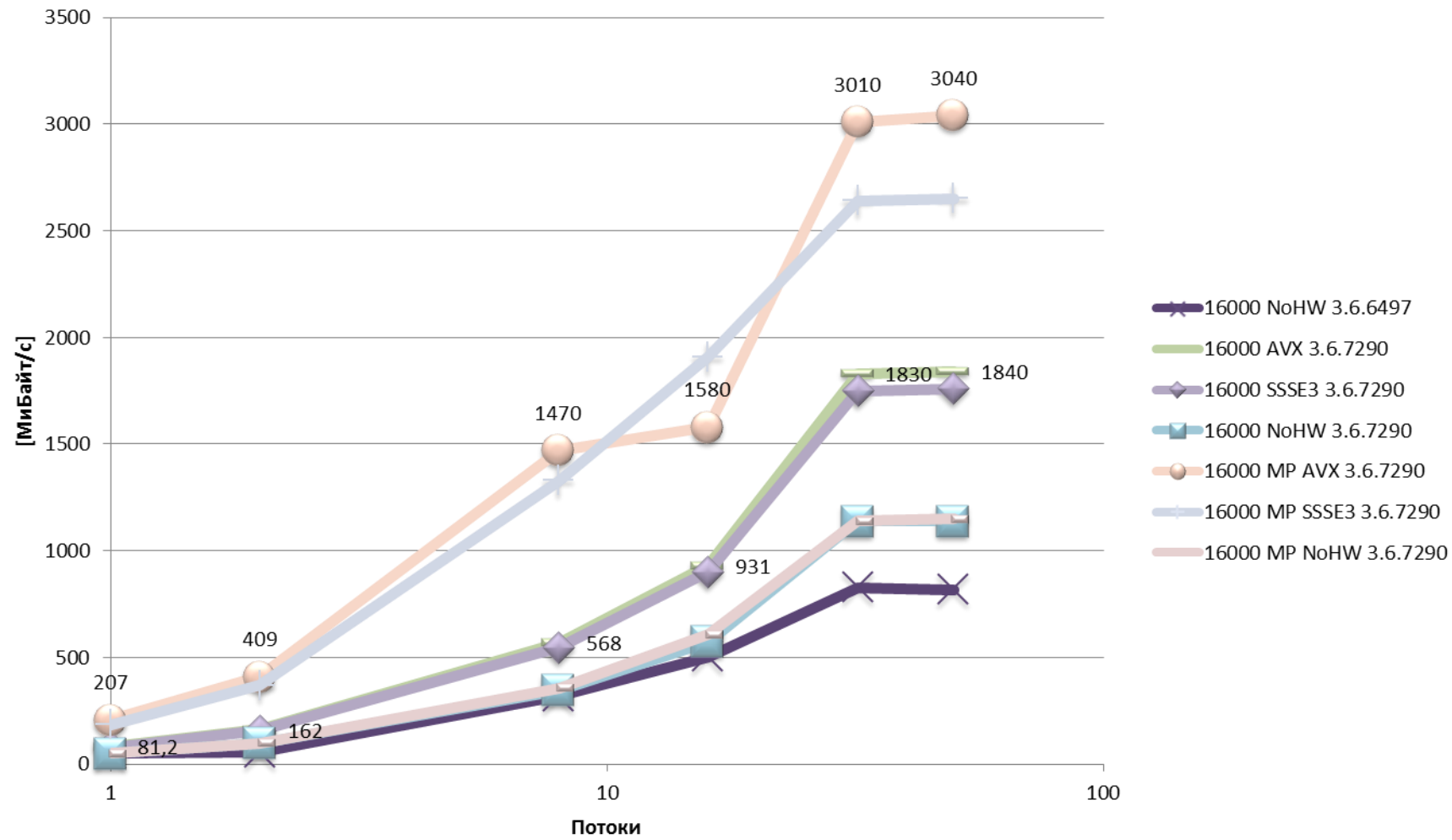


# Имитозащита

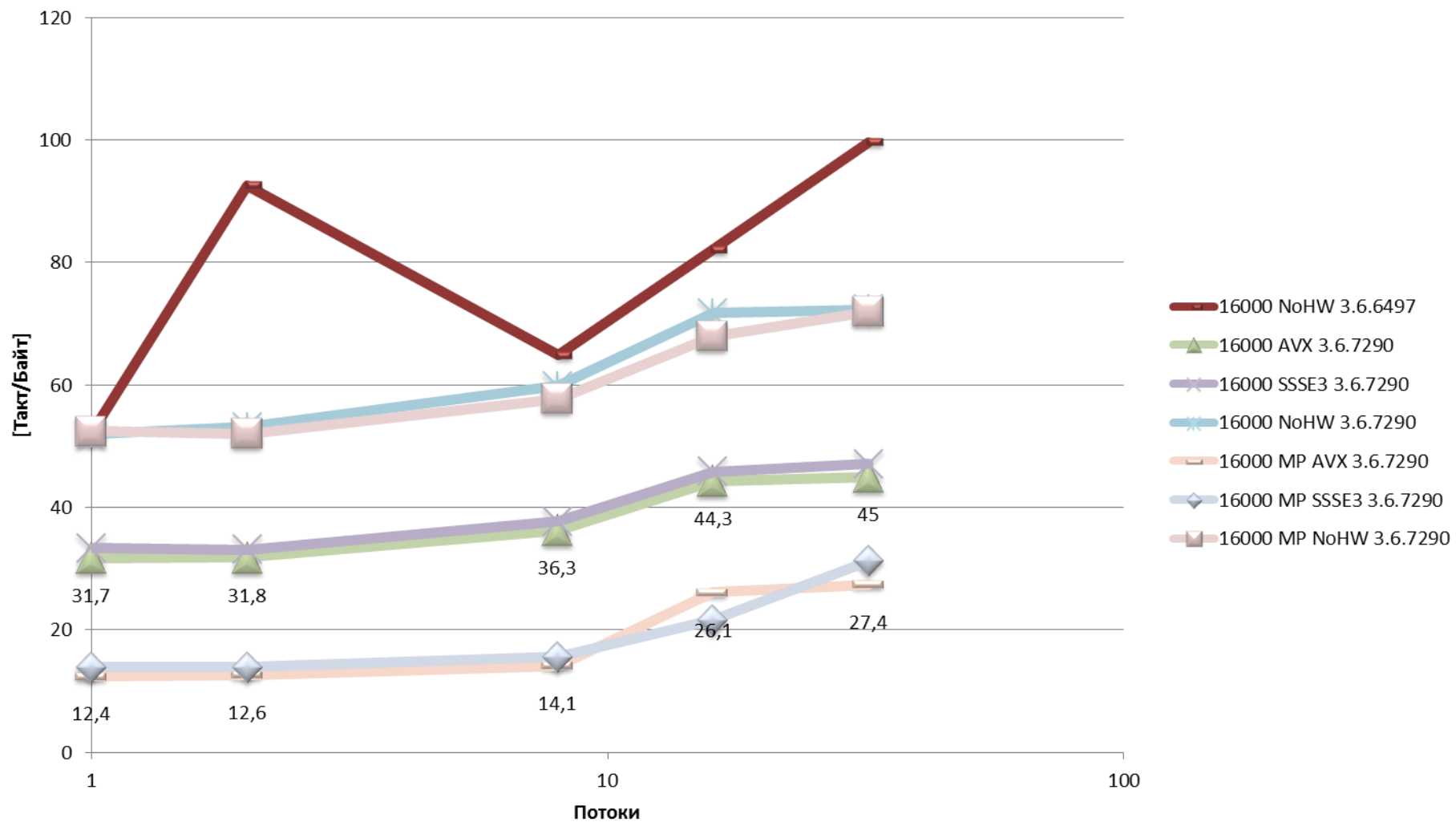
- Второй подход состоит в переходе в целях распараллеливания преобразований от одновременной обработки последовательных блоков одного пакета к одновременной обработке блоков с одинаковыми номерами различных пакетов. Данный способ применим в случае работы произвольного протокола, обрабатывающего большое количество пакетов так, что смена ключа производится раз в фиксированное количество пакетов.
- Очевидно, что эксплуатация данного подхода требует изменений как в реализации протокола, так и в интерфейсе криптографических вызовов. Примером интерфейсного решения может являться функция, на вход которой кроме ключа поступает массив пакетов, в котором каждый шифруется независимо от других (в случае режима гаммирования шифрование каждого из пакетов возможно производить также с одновременной обработкой нескольких блоков), подающийся далее целиком на обработку алгоритму выработки имитовставки.



# Экспериментальные данные: шифрование и имитовставка



# Экспериментальные данные: шифрование и имитовставка



# Экспериментальные данные: шифрование в режиме гаммирования

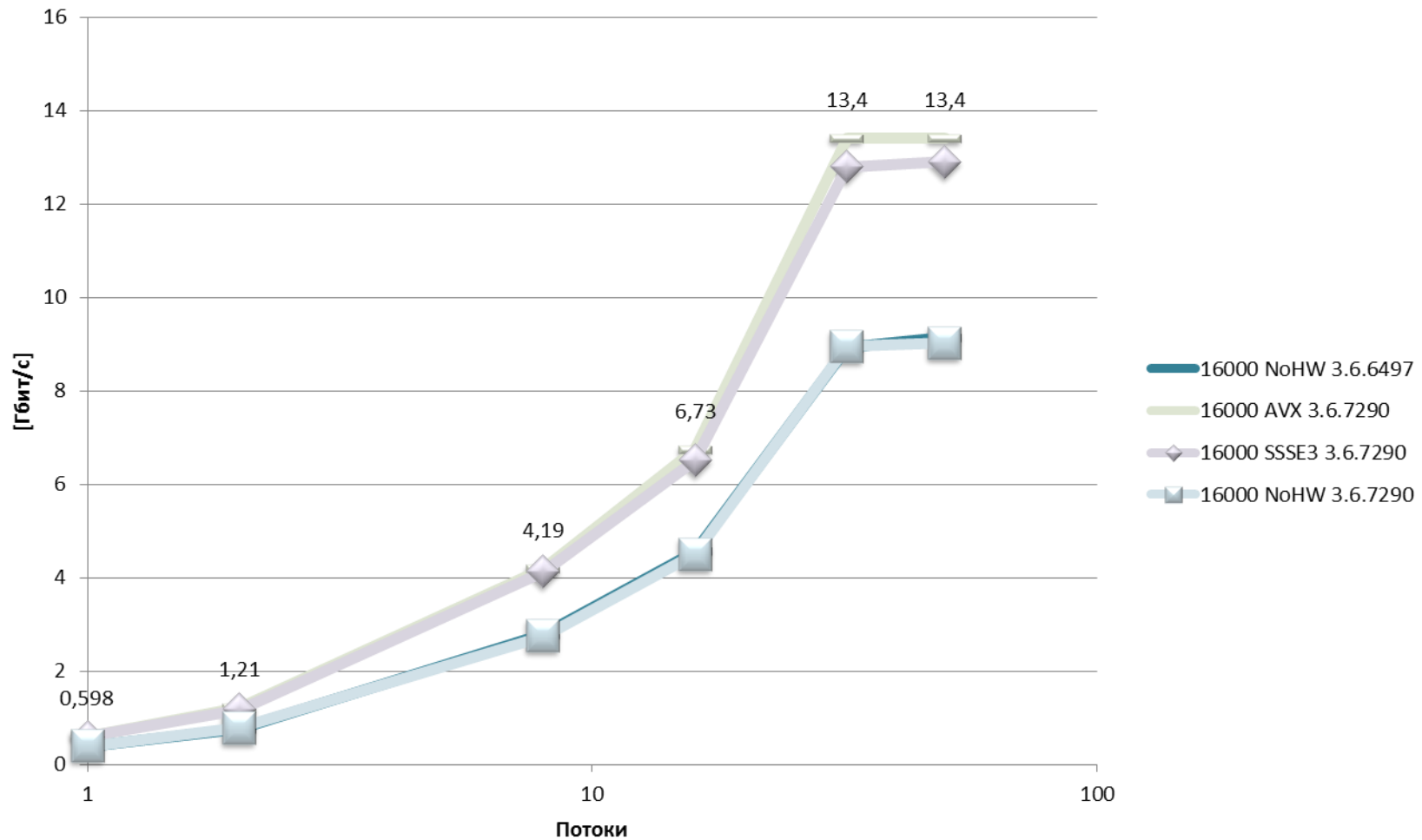


Процессор: Xeon(R) E5-2680 2.7 ГГц

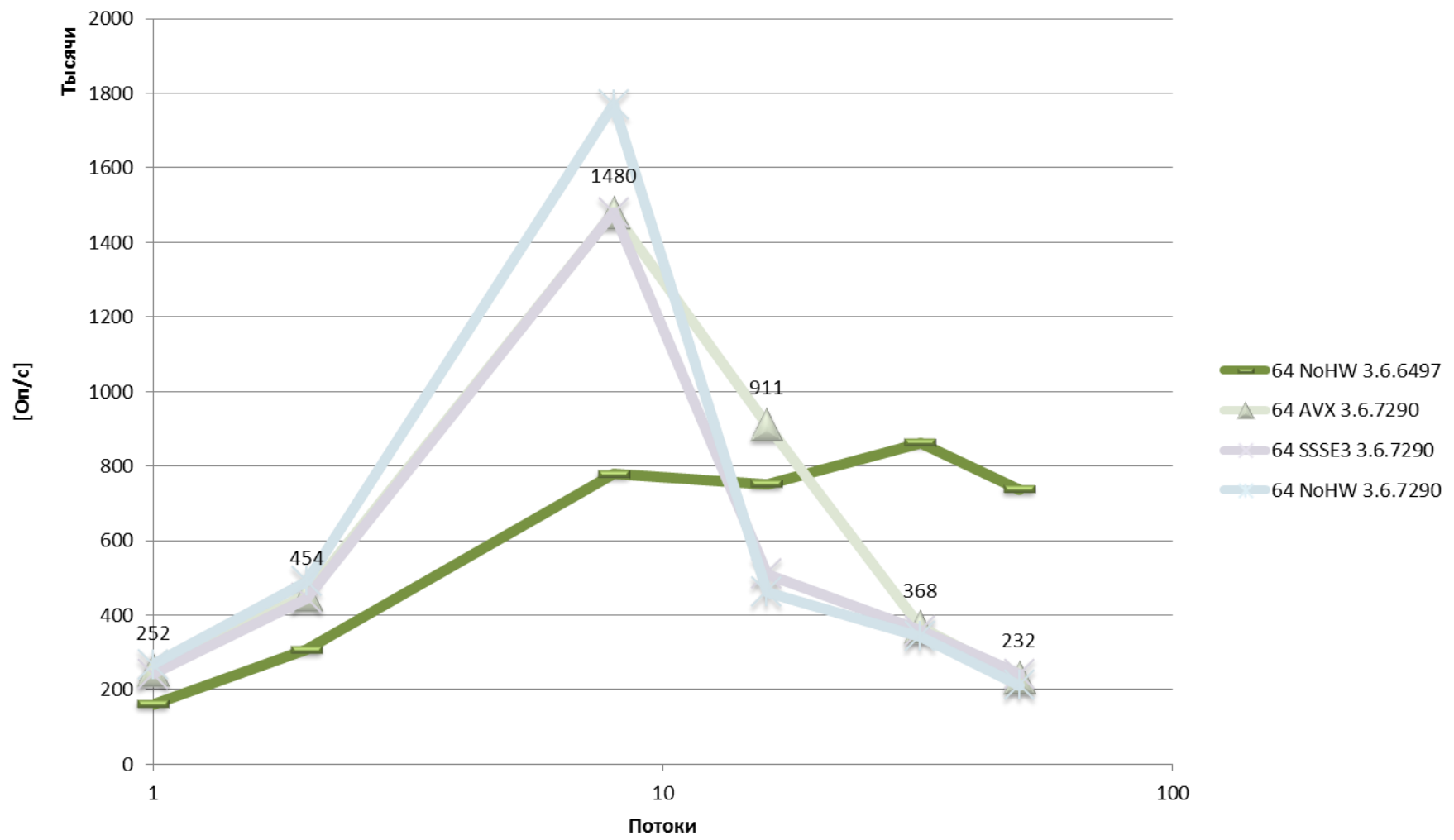
В скобках указывается производительность одного потока, как абсолютная, так и в тактах процессора.

- x64: Шифрование в режиме гаммирования:  
4300 МБ/с (290 МБ/с, 8.9 такт/Байт);
- x64: Шифрование с одновременным вычислением имитовставки:  
3000 МБ/с (210 МБ/с, 12.2 такт/Байт);
- Win32: Шифрование в режиме гаммирования:  
3500 МБ/с (240 МБ/с, 10.3 такт/Байт);
- Win32: Шифрование с одновременным вычислением имитовставки):  
2500 МБ/с (170 МБ/с, 14.9 такт/Байт);

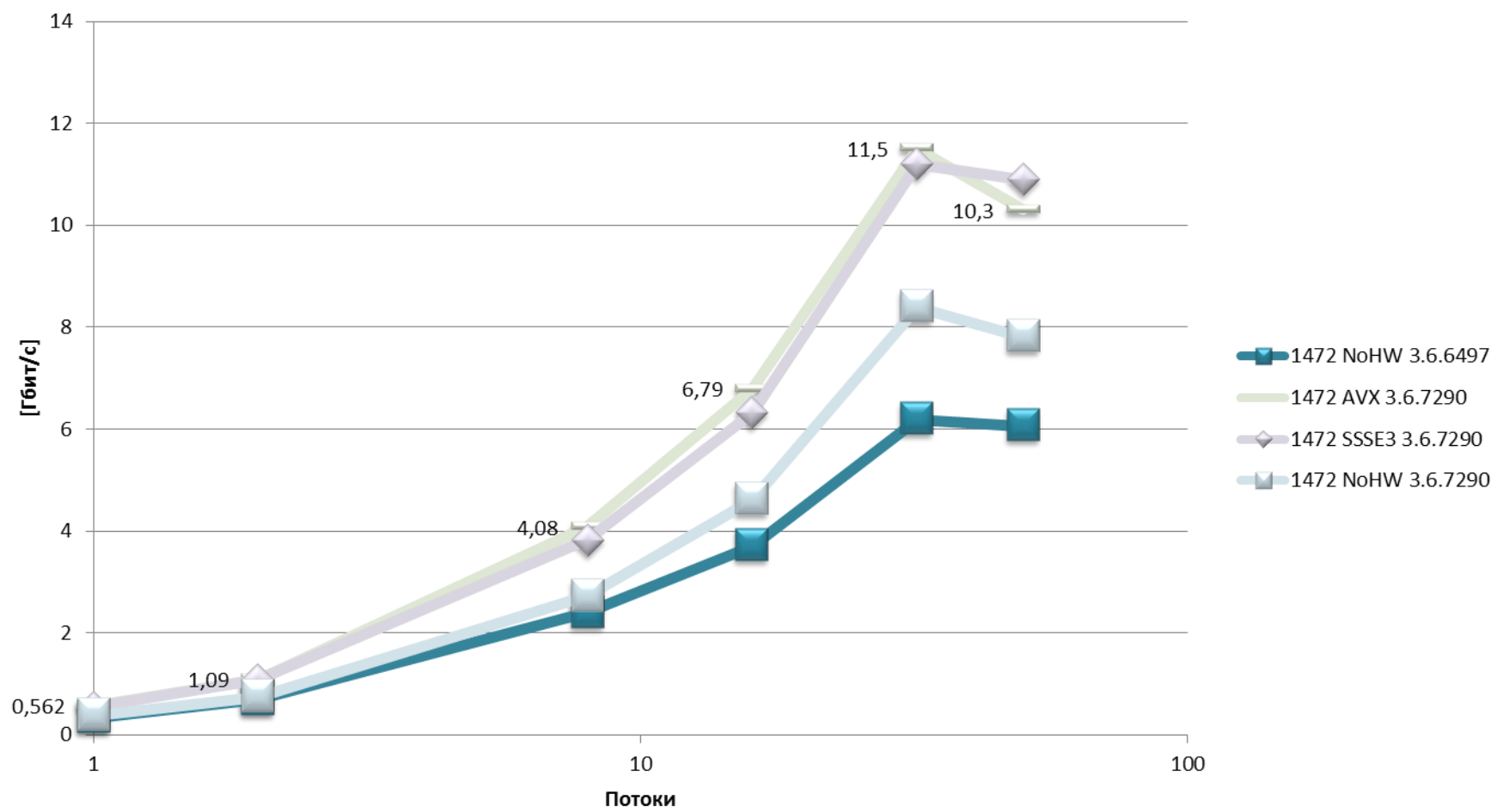
# Экспериментальные данные: TLS, фаза передачи данных



# Экспериментальные данные: ESP IPsec, пакеты по 64 байта



# Экспериментальные данные: ESP IPsec, пакеты по 1472 байта









# Функция хэширования



- Таким образом, реализацию нового стандарта функции хэширования ГОСТ Р 34.11-2012 благодаря эксплуатации свойств преобразования LPSX возможно построить примерно в полтора раза более быстрой, чем не использующую ресурс параллелизма реализацию ГОСТ Р 34.11-94.
- Заметим, что в предыдущем стандарте функции хэширования ГОСТ Р 34.11-94 основное преобразование состоит из четырех выполняющихся параллельно и независимо зашифрованных блоков по ГОСТ 28147-89. Таким образом, данный этап потенциально возможно ускорить в 4 раза, а работу функции хэширования в целом в  $1/(0.25*d+(1-d))$  раз, где  $d$  – доля выполнения кода шифрования при работе функции сжатия хэш-функции.
- Однако, в отличие от ГОСТ Р 34.11-94, параллелизуемых блоков существенного размера в новом стандарте нет, из чего представляется уместным сделать вывод об отсутствии в конструкции ГОСТ Р 34.11-2012 существенного ресурса для ускорения его реализаций.



# Задачи

- Эффективное использование GPU для работы в составе СКЗИ: уменьшение накладных расходов, переносимость, обеспечение дополнительных требований.
- Создание реализаций с помощью фреймворков, обеспечивающих относительно простую переносимость (OpenCL) для решения части проблем.
- Динамический выбор аппаратных средств (GPU/ SSE3 / AVX/...) в процессе работы для оптимизации производительности решения конкретной криптографической задачи на конкретной системе.
- Интерфейсные решения для поддержки одновременной обработки нескольких потоков данных.



**СПАСИБО ЗА ВНИМАНИЕ!**

**КРИПТО-ПРО – ключевое слово в защите информации**

<http://www.cryptopro.ru>

[vpopov@cryptopro.ru](mailto:vpopov@cryptopro.ru)

[svs@cryptopro.ru](mailto:svs@cryptopro.ru)

Тел./факс:

+7 (495) 780-48-20

+7 (495) 660-23-30