

Дедуктивная верификация системы защиты информации ОС Astra Linux



д.т.н., доцент Девянин П.Н.

УМО ИБ

Мандрыкин М.У.

ИСП РАН

д.ф.-м.н., профессор Петренко А.К.

ИСП РАН

к.ф.-м.н. Хорошилов А.В.

ИСП РАН

Постановка задачи исследования

Семейство ДП-моделей



Отечественная защищенная ОС Astra Linux Special Edition

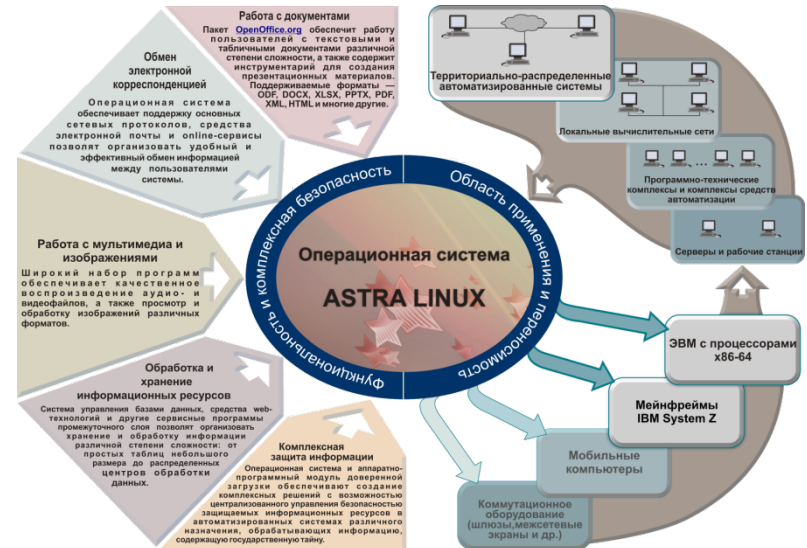


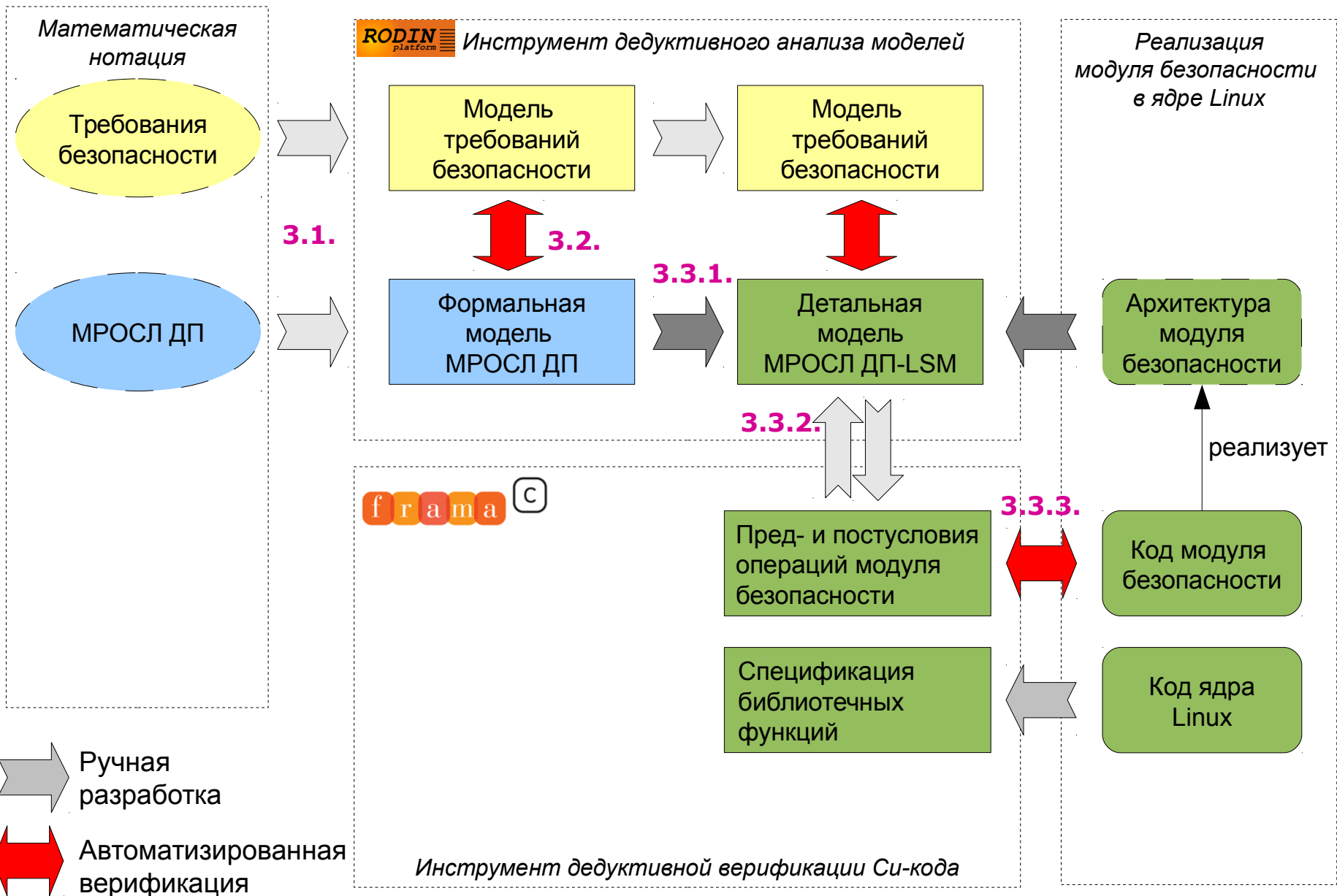
Схема решения задач исследования



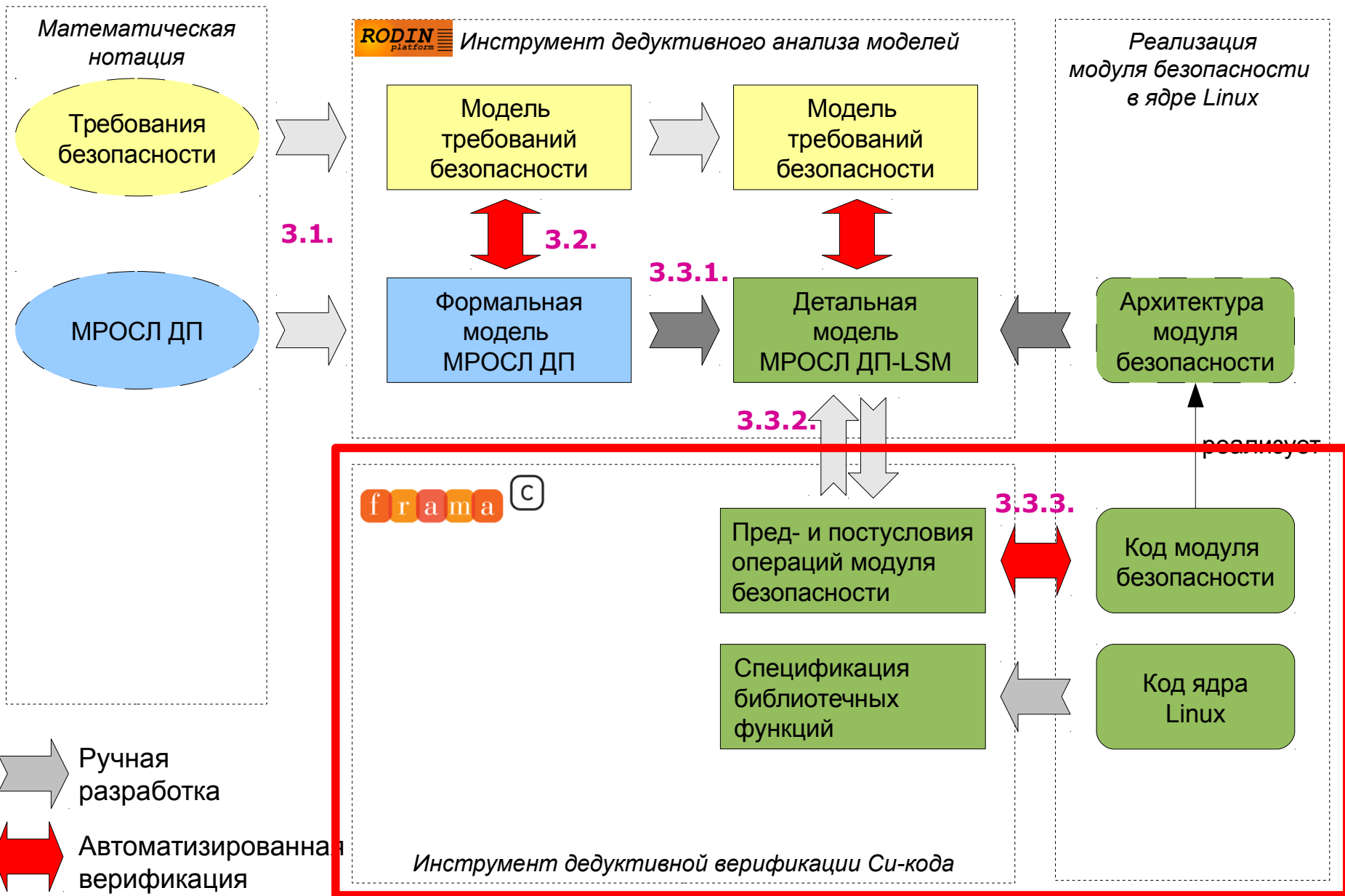
Схема решения задач исследования



Обоснование адекватности реализации модели в коде ОССН



Обоснование адекватности реализации модели в коде ОССН



Дедуктивная верификация программ

*Позволяет доказать корректность программы,
т. е.*

- для любых входных данных*
- для любого начального состояния*
- для всех возможных поведений окружения*

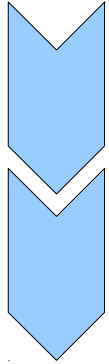
*программа завершается и выходные данные
соответствуют постусловию*

Если выполнены предположения

- о входных данных программы*
- о начальном состоянии*
- о поведении окружения программы*
- о работе компилятора*

Дедуктивная верификация программ

историческая перспектива

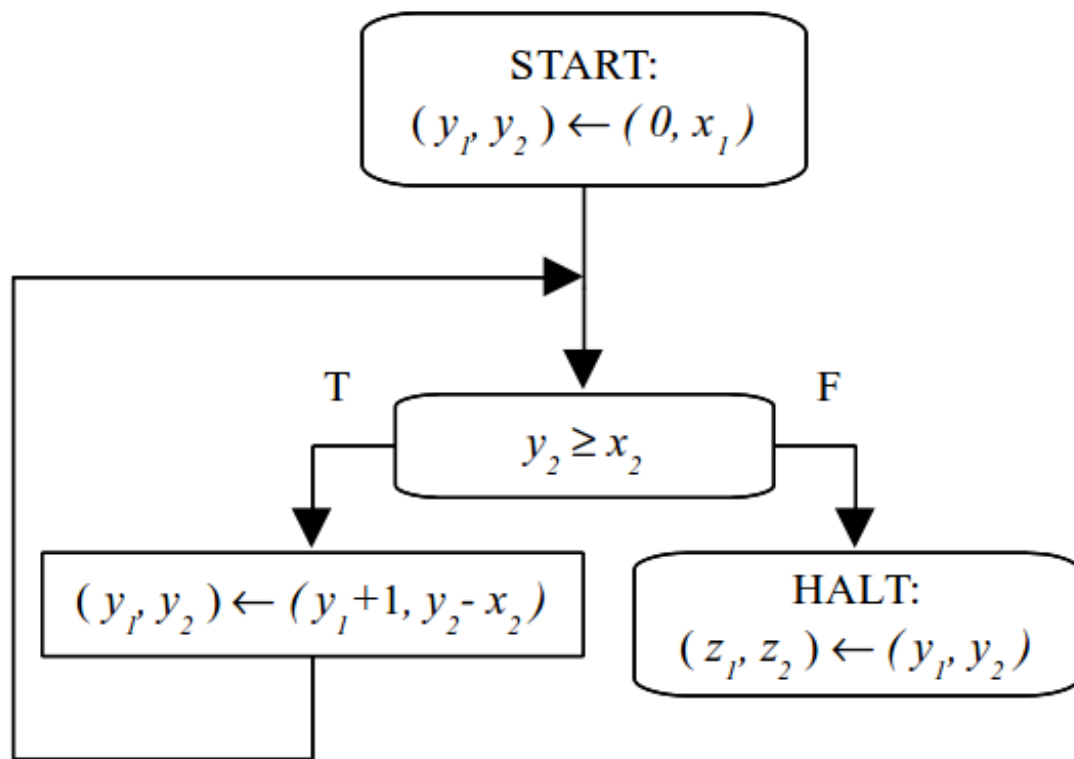


1947

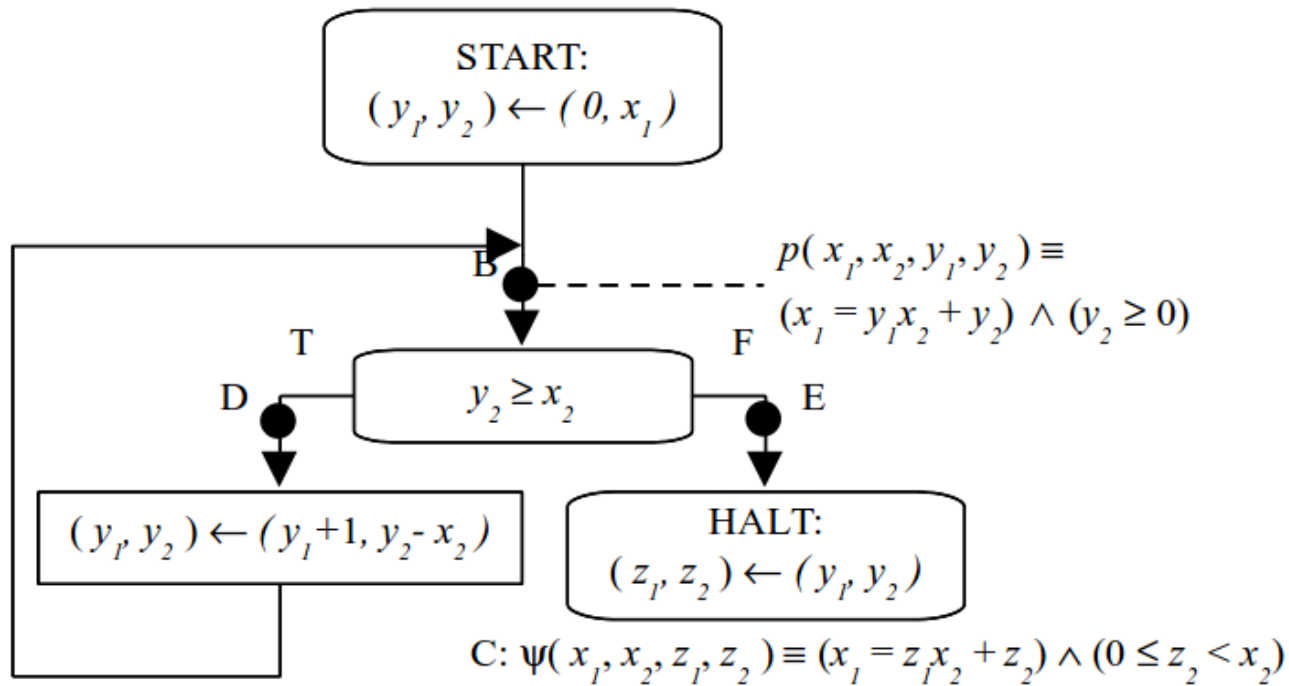
- Лекция Алана Тьюринга Лондонскому математическому обществу

1970

- Методы Флойда/Хоара

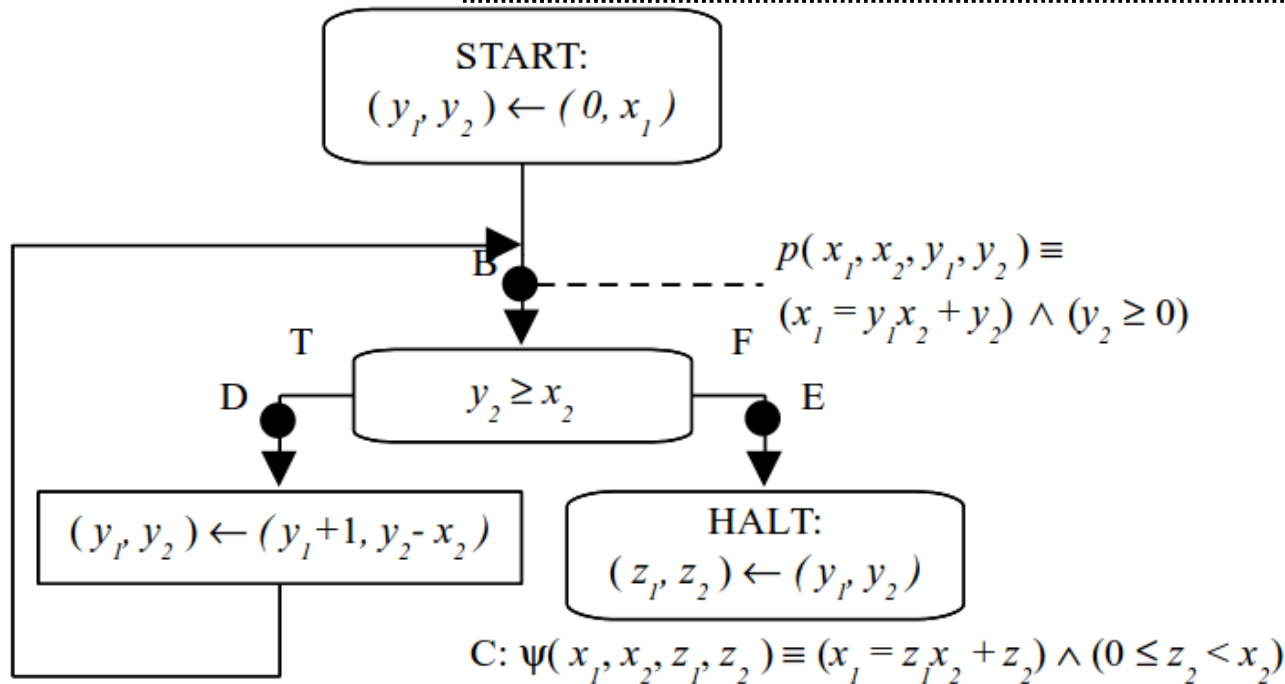


$$A: \varphi_0(x_1, x_2) \equiv (x_1 \geq 0) \wedge (x_2 \geq 0)$$



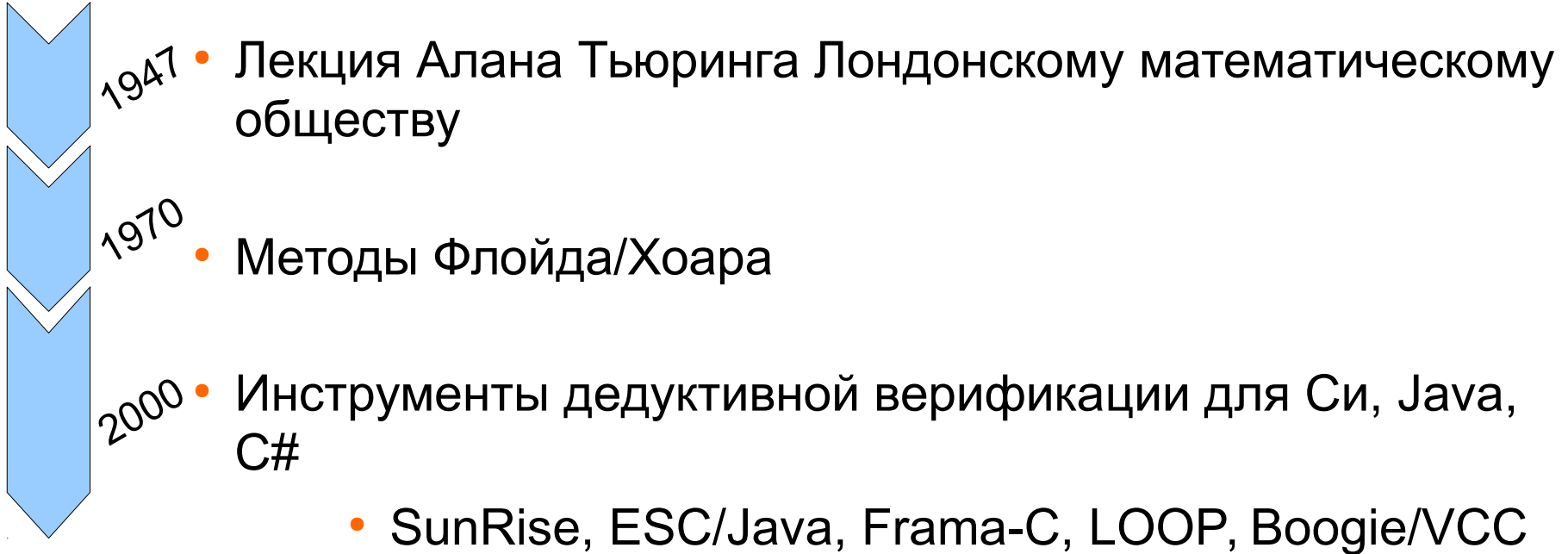
- VC1.** $\forall x_1 x_2 (x_1 > 0) \wedge (x_2 > 0) \wedge \neg(x_1 > x_2) \wedge (x_1 = 0) \Rightarrow (x_2 = \text{НОД}(x_1, x_2))$
- VC2.** $\forall x_1 x_2 (x_1 > 0) \wedge (x_2 > 0) \wedge (x_1 > x_2) \wedge (x_2 = 0) \Rightarrow (x_1 = \text{НОД}(x_1, x_2))$
- VC3.** $\forall x_1 x_2$
 $(x_1 > 0) \wedge (x_2 > 0) \wedge \neg(x_1 > x_2) \wedge \neg(x_1 = 0) \Rightarrow (0 < x_1 \leq x_2) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(x_1, x_2))$
- VC4.** $\forall x_1 x_2$
 $(x_1 > 0) \wedge (x_2 > 0) \wedge (x_1 > x_2) \wedge \neg(x_1 = 0) \Rightarrow (0 < x_2 \leq x_1) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(x_2, x_1))$
- VC5.** $\forall x_1 x_2 y_1 y_2 (0 < y_1 \leq y_2) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(y_1, y_2)) \wedge \neg(\text{rem}(y_2, y_1) = 0)$
 $\Rightarrow (0 < \text{rem}(y_2, y_1) \leq y_1) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(\text{rem}(y_2, y_1), y_1))$
- VC6.** $\forall x_1 x_2 y_1 y_2 (0 < y_1 \leq y_2) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(y_1, y_2)) \wedge (\text{rem}(y_2, y_1) = 0)$
 $\Rightarrow (y_1 = \text{НОД}(x_1, x_2))$
- VC7.** $\forall x_1 x_2 y_1 y_2 (0 < y_1 \leq y_2) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(y_1, y_2)) \wedge \neg(\text{rem}(y_2, y_1) = 0)$
 $\Rightarrow (y_1 > 0)$
- VC8.** $\forall x_1 x_2 y_1 y_2 (0 < y_1 \leq y_2) \wedge (\text{НОД}(x_1, x_2) = \text{НОД}(y_1, y_2)) \wedge \neg(\text{rem}(y_2, y_1) = 0)$
 $\Rightarrow (y_1 > \text{rem}(y_2, y_1))$

A: $\varphi_0(\dots)$



Дедуктивная верификация программ

историческая перспектива



```

/*@ predicate is_divisor(int m, int n) { if (m) then (n % m == 0) else \false } */

/*@ predicate is_gcd(int z, int x1, int x2) {
  @      is_divisor(z,x1)
  @      && is_divisor(z,x2)
  @      && \forall int i; is_divisor(i,x1) && is_divisor(i,x2) => (i <= z) }
  @*/

/*@ logic int gcd(int m, int n) */
/*@ axiom gcd_def: \forall int m; \forall int n; is_gcd(gcd(m,n),m,n) */

/* The function returns the greatest common divisor of x1 and x2 */
/*@ requires (x1 > 0) && (x2 > 0)
  @ ensures is_gcd(\result,x1,x2)
  @*/
int nod(int x1, int x2)
{
  int y1 = x1;
  int y2 = x2;
  int tmp = 0;

  if (y1 > y2) {
    y1 = x2;
    y2 = x1;
  }
  /*@
    @ invariant ((0 < y1 <= y2) && gcd(x1,x2) == gcd(y1,y2))
    @          || ((y1 == 0) && gcd(x1,x2) == y2)
    @ variant y1|
  @*/
  while (y1 != 0) {
    tmp = y1;
    y1 = y2%y1;
    y2 = tmp;
  }
}

```

Context

- Unproved goals
- All goals

Provers

- Alt-Ergo (0.95.2)
- CVC3 (2.4.1)
- CVC4 (1.2)
- Coq (8.4pl2)
- PVS (6.0)
- Z3 (4.3.1)

Transformations

- Split
- Inline

Tools

- Edit
- Replay

Cleaning

- Remove
- Clean

Proof monitoring

- Waiting: 0
- Scheduled: 0
- Running: 0
- Interrupt

Theories/Goals	Status	Time
parsec.mlw		
jessie_model		
Lemma not_less_max_int, lemma	?	
Lemma not_more_zero_int, lemma	?	
Lemma and_int, lemma	?	
Lemma or_int, lemma	?	
Lemma not_less_max_unsigned_int, lemma	?	
Lemma not_more_zero_unsigned_int, lemma	?	
Lemma and_unsigned_int, lemma	?	
Lemma or_unsigned_int, lemma	?	
Lemma not_less_max_long, lemma	?	
Lemma not_more_zero_long, lemma	?	
Lemma and_long, lemma	?	
Lemma or_long, lemma	?	
Lemma not_less_max_unsigned_long, lemma	?	
Lemma not_more_zero_unsigned_long, lemma	?	
Lemma and_unsigned_long, lemma	?	
Lemma or_unsigned_long, lemma	?	
jessie_program		
VC for mac_file_permission_ensures_ALLOW	?	
VC for mac_file_permission_ensures_DEFAULT	✓	
Alt-Ergo (0.95.2)		2.10
VC for mac_file_permission_ensures_DENY	✓	
split_goal_wp	✓	
VC for mac_file_permission_ensures_default	✓	
VC for mac_file_permission_safety	✓	

```

21775 integer_of_int32
21776 o5 = 0 ->
21777 (forall us_retres:
21778   int32.
21779   us_retres =
21780   o5 ->
21781   (forall return:
21782     int32.
21783     return =
21784     us_retres ->
21785     integer_of_int32
21786     return =
21787     0 /\
21788     valid parsec_mac_write_up
21789     us_anonstruct_atomic_t_1_parsec_mac_write_up_1_alloc
21790
21791   else forall o3:int32.
21792     integer_of_int32 o3 = 0 ->
21793     (forall us_retres:int32.
21794       us_retres = o3 ->
21795       (forall return:int32.
21796         return = us_retres ->
21797         integer_of_int32 return = 0 /\
21798         valid_parsec_mac_write_up
21799         us_anonstruct_atomic_t_1_parsec_mac_write_up_1_alloc_table)))
21800 end

```

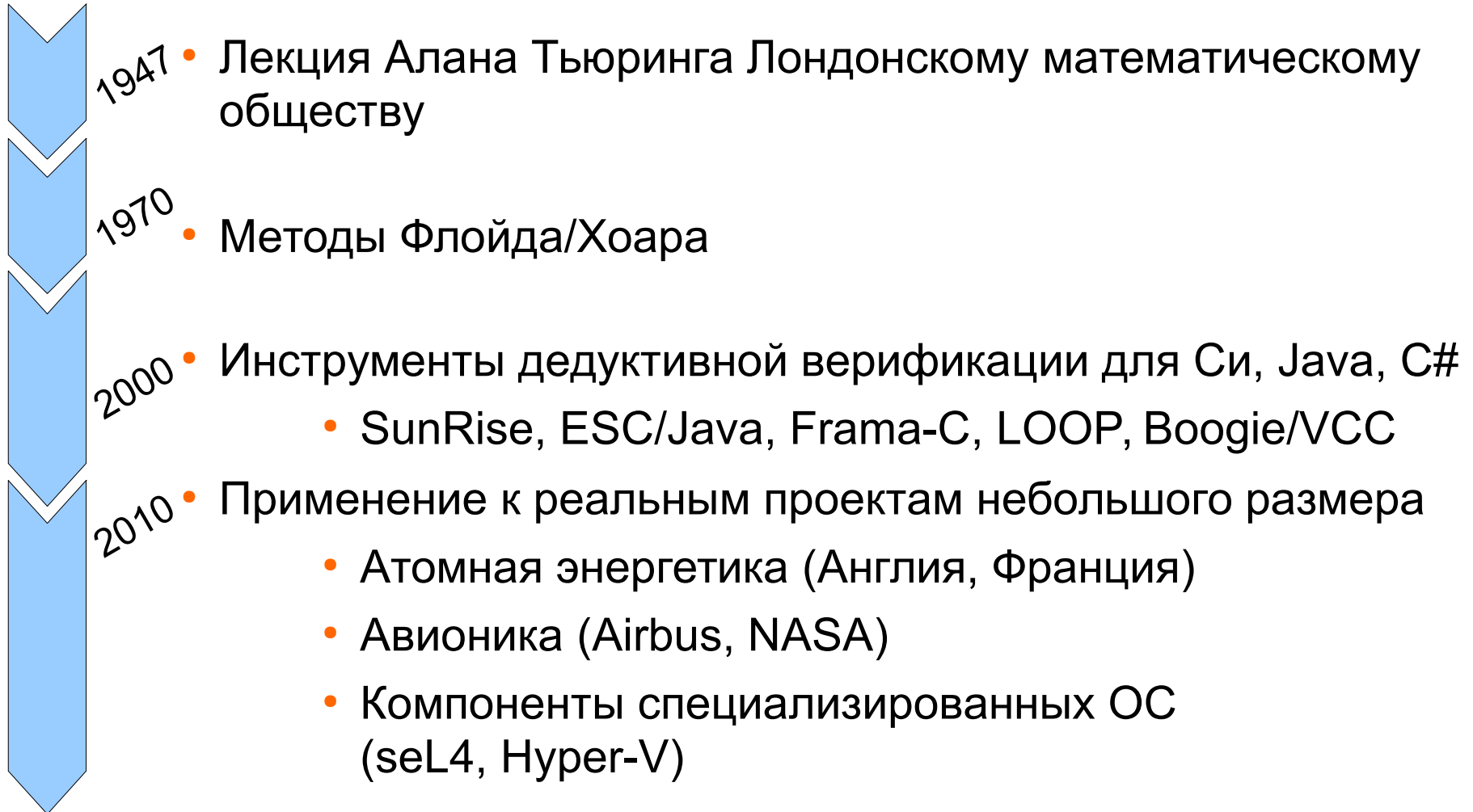
```

102 int mac_file_permission(const parsec_mac_t *s, const parsec_mac_label_t *o,
103   opmask_t mask)
104 {
105
106   ASSERT(s);
107   ASSERT(o);
108
109   if (mask & MAY_READ) {
110     if ( (!(o->type & MAC_ATTR_IGNORER_LVL) &&
111       (s->level < o->mac.level)) ||
112       (!(o->type & MAC_ATTR_IGNORER_CAT) &&
113       (s->category & o->mac.category) != o->mac.category) )
114       return -EPERM;
115   }
116
117   if (mask & MAY_WRITE) {
118     int may_write_up = atomic_read(&parsec_mac_write_up);
119     if ((mask & MAY_WRITEUP) || unlikely(may_write_up)) {
120       if ( (!(o->type & MAC_ATTR_IGNOREW_LVL) &&
121         (s->level > o->mac.level)) ||
122         (!(o->type & MAC_ATTR_IGNOREW_CAT) &&
123         (s->category & o->mac.category) != s->category) )
124         return -EPERM;
125     } else {
126       if ( (!(o->type & MAC_ATTR_IGNOREW_LVL) &&
127         (s->level != o->mac.level)) ||
128         (!(o->type & MAC_ATTR_IGNOREW_CAT) &&
129         (s->category != o->mac.category)) )
130         return -EPERM;
131     }
132   }
133
134   if (mask & MAY_EXEC) {
135     if ( (!(o->type & MAC_ATTR_IGNOREX_LVL) &&
136       (s->level < o->mac.level)) ||
137       (!(o->type & MAC_ATTR_IGNOREX_CAT) &&
138       (s->category & o->mac.category) != o->mac.category) )

```

Дедуктивная верификация программ

историческая перспектива



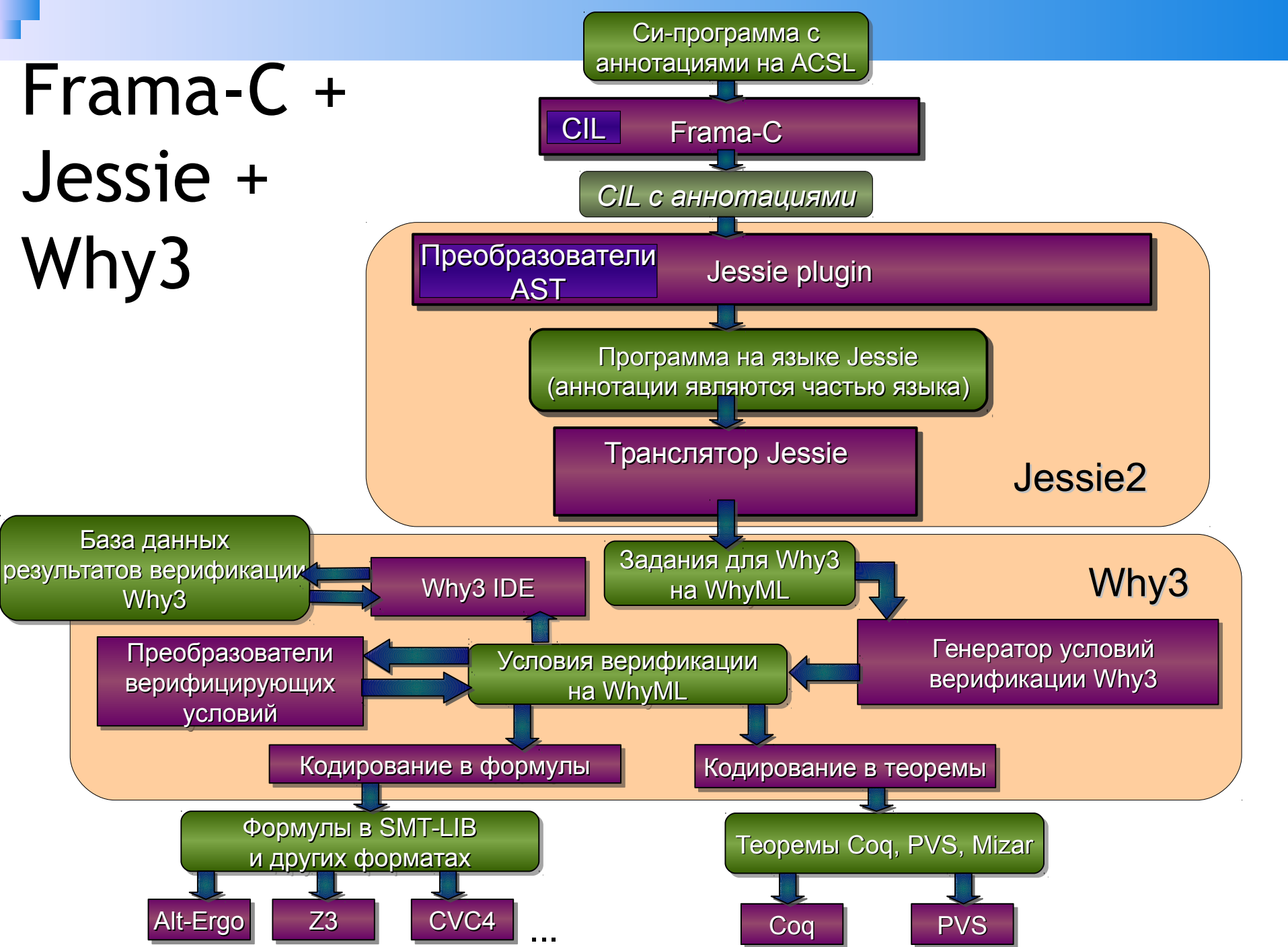
Ограничения дедуктивной верификации программ

- Трудоёмкость
- Инструменты поддерживают не все конструкции языков программирования
- Применяется для программ небольшого размера
 - обычно не более 10 тыс. строк
 - iFACTS Project (air traffic, UK) 250 KLOC

Инструменты дедуктивной верификации Си программ

	Open source	Модель памяти	Разделяемые данные	Опыт применения к коду ядра	Удобство использования
VCC	−	+	±	+	−
Why3	+	+	−	−	+
Frama-C WP	+	±	−	−	+
VeriFast	−	+	±	±	−
C-to-Isabelle	+	+	−	+	±

Frama-C + Jessie + Why3



Проблемы

- использование указателей на внутренние поля структур и адресная арифметика с такими указателями
- наличие неявных преобразований типов посредством обращения к содержимому одной области памяти как к объектам разных типов
- использование функциональных указателей

Предложенные решения

Высокоуровневая модель с регионами

```
f(int *a, int *d,
  char *c)
{
  int *b;
  int n, m;

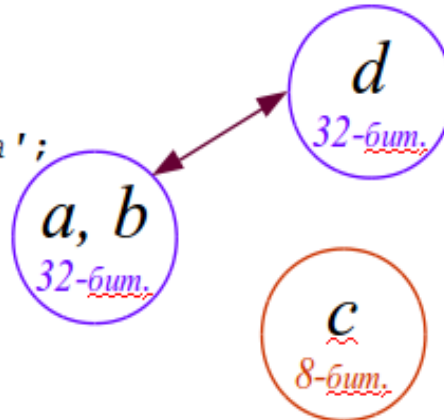
  .....

  b = a;
  b[n] = 1;
  d[m] = 2;

  c[1] = 'a';
}
```

предусловие

$$(a_0 \leq d_0 - 16 \vee a_0 \geq d_0 + 16)$$



.....

$$b_1 = a_0 \wedge$$

$$M_{a0,1}^{int} = M_{a0,0}^{int}[b_1 +_{32} n \leftarrow 0_8] \wedge$$

$$M_{a0,2}^{int} = M_{a0,1}^{int}[b_1 +_{32} n +_{32} 1_{32} \leftarrow 0_8] \wedge$$

$$M_{a0,3}^{int} = M_{a0,2}^{int}[b_1 +_{32} n +_{32} 2_{32} \leftarrow 0_8] \wedge$$

$$M_{a0,4}^{int} = M_{a0,3}^{int}[b_1 +_{32} n +_{32} 3_{32} \leftarrow 1_8] \wedge$$

$$M_{d0,1}^{int} = M_{d0,0}^{int}[d_0 +_{32} m \leftarrow 0_8] \wedge$$

$$M_{d0,2}^{int} = M_{d0,1}^{int}[d_0 +_{32} m +_{32} 1_{32} \leftarrow 0_8] \wedge$$

$$M_{d0,3}^{int} = M_{d0,2}^{int}[d_0 +_{32} m +_{32} 2_{32} \leftarrow 0_8] \wedge$$

$$M_{d0,4}^{int} = M_{d0,3}^{int}[d_0 +_{32} m +_{32} 3_{32} \leftarrow 2_8] \wedge$$

$$M_{c0,1}^{char} = M_{c0,0}^{char}[c_0 +_{32} 1_{32} \leftarrow 97_8]$$

Поддержка структур

```

struct derived {
    size_t size;
    char data[8];
};

struct derived *d;
struct derived *pd = &d;
.....

```

&d, pd
derived.data
*int8**

&d, pd
derived.size
uint32

d0.data,
pd->data
int8

```

pd->data[1] = 0;
pd->size = 2;

```

.....
 $pd_1 = d_0 \wedge$
 $M_{d_0.data, 1}^{int8} = M_{d_0.data, 0}^{int8} [M_{(d_0.derived.data), 0}^{int8*} [pd_0] + 1 \leftarrow 0] \wedge$
 $M_{(d_0.derived.size), 1}^{uint32} [pd_0] = M_{(d_0.derived.size), 0}^{uint32} [pd_0 \leftarrow 2]$

Поддержка префиксного кастирования

```
struct base  
    size_t size;  
};  
  
struct derived {  
    struct base base;  
    char data[8];  
};  
  
struct derived *d;  
struct derived *pd = &d;
```

&d, pd
derived.data
*int8**

&d, pd
base.size
uint32

d0.data,
pd→data
int8

```
struct base * pd) ->size = 2;
```

$M^{uint32}_{(d0, base.size), 1}[pd_0] = M^{uint32}_{(d0, base.size), 0}[pd_0 \leftarrow 2]$

Проблема когерентности обновлений

```
unsigned short p = 5;
```

```
unsigned short *q = &p;
```

```
*((char *) &p) = 6;
```

```
if (*q == 5) {  
    //...
```


Проблема когерентности обновлений

```
unsigned short p = 5;  
unsigned short *q = &p;
```

и здесь тоже!

```
*((char *) &p) = 6;
```

```
if (*q == 5) {  
    //...
```

здесь нужна
синхронизация
памятей регионов
p и (char *) p

Проблема когерентности обновлений

```
unsigned short p = 5;
```

```
unsigned short *q = &p;
```

```
//@ jessie pragma p :> char *;
```

```
*((char *) &p) = 6;
```

```
//@ jessie pragma ((char * )&p) :> unsigned short *;
```

```
if (*q == 5) {  
    //...
```

Подробнее:

М.У. Мандрыкин, А.В. Хорошилов «Высокоуровневая модель памяти промежуточного языка Jessie с поддержкой произвольного приведения типов указателей» // Программирование, 2015, №4

Поддержка функциональных указателей

- Перебор всех подходящих функций
 - в предположение о том, что значениями функциональных указателей могут быть только адреса каких-либо функций из анализируемого кода

Поддержка строковых литералов

- Прокси-переменные для строковых литералов
 - с генерацией соответствующих инвариантов на содержимое

Масштабируемость

- Поддержка больших программ (> 10 000 строк кода), где лишь небольшая часть кода существенно необходима для анализа
 - масштабируемость достигается за счет удаления несущественных глобальных объявлений и определений перед началом основных существенных преобразований кода

Удобство использования

- Подсветка условий пути

The screenshot displays the Why3 Interactive Proof Session interface. On the left, there is a sidebar with sections for Context, Strategies, Provers, and Tools. The main area is divided into a Theories/Goals tree and a code editor. The tree shows a goal 'split_goal_wp' with sub-goals '1. Assertion (Let)', 'split_goal_wp', and 'Caller'. The code editor shows a goal definition with several path conditions highlighted in yellow and green, such as '(!a = 0) & (!b <= 0) & (!b >= 0)'. The status column in the tree shows green checkmarks and times for each goal.

Theories/Goals	Status	Time
label_explanation_matching.mlw	✓	0.06
Explanation_matching	✓	0.06
Callee	✓	0.04
split_goal_wp	✓	0.04
1. Assertion (Let)	✓	0.03
split_goal_wp	✓	0.03
1. First conjunct	✓	0.01
2. Second conjunct	✓	0.01
3. Third conjunct	✓	0.00
2. Ensures	✓	0.01
split_goal_wp	✓	0.01
1. First conjunct	✓	0.01
2. Second conjunct	✓	0.00
Caller	✓	0.02
split_goal_wp	✓	0.02
1. Requires	✓	0.02
split_goal_wp	✓	0.02
1. First conjunct	✓	0.01
2. Second conjunct	✓	0.01



О НАС

- О центре
- Наша команда
- Новости
- Партнеры
- Контакты

Проекты

- Верификация модулей ядра
- Инфраструктура LSB
- Технологии тестирования
- Тесты и средства их запуска
- Инструменты обеспечения переносимости

Результаты

- Обнаруженные проблемы
- Публикации
- Мероприятия

Ссылки

- Стандарты Linux
- Похожие проекты
- Это интересно

khoroshilov

- Мой профиль
- Список пользователей
- Создать материал
- Feed aggregator
- Администрирование
- Выйти

18.02.2015: Первый публичный выпуск Astraver Toolset

[Просмотр](#)[Редактировать](#)[Следить](#)[Переводы](#)

Опубликовано Mikhail Mandrykin в Втр, 10/03/2015 - 13:00

Состоялся первый публичный выпуск системы верификации **Astraver Toolset 1.0**, построенной на базе набора инструментов дедуктивной верификации **'Frama-C + Jessie + Why3 IDE'**. Инструменты были адаптированы для спецификации и доказательства свойств в коде ядра ОС Linux. Большинство наших изменений затронули встраиваемый модуль Jessie, в то время как во внешний интерфейс Frama-C и платформу Why3 были внесены лишь небольшие исправления и улучшения. Некоторые из наших изменений уже интегрированы в официальную версию инструментов, в то время как остальные доступны в наших **публичных репозиториях**.

Основные изменения описаны ниже.

Поддержка языка Си

- Поддержка низкоуровневых приведений типов указателей на целочисленные типы данных. Добавление этой возможности потребовало модификации модели памяти Jessie в соответствии с описанием в статье "Расширенная высокоуровневая Си-совместимая модель памяти для промежуточного языка Jessie с ограниченной поддержкой низкоуровневого приведения типов указателей". Основная идея заключается в предоставлении пользователю возможности производить некоторые теневые перевыделения блоков памяти в явно указанных точках с целью преобразования выделенных массивов одного типа в другой.
ВНИМАНИЕ. Поддержка различаемых объединений (union) пока еще не была полностью адаптирована для новой модели памяти.
- Префиксное приведение типов между объемлющими структурами и структурами, вложенными в них в качестве первых полей. Реализовано при помощи встраивания полей и установление отношения наследования между структурами.
- Поддержка функций выделения/освобождения памяти в адресном пространстве ядра (`kmalloc()/kzalloc()`, `kfree()`).
- Встроенный в C99 тип `__Bool`.
- Функции `memset()`, `memmove()`, `memcpy()` and `memset()` из стандартной библиотеки. Поддержка основана на использовании нескольких предопределенных шаблонных спецификаций, в которые подставляются различные конкретные типы данных.^(*)
- Указатели на функции (через полный перебор возможных алиасов).^(*)
- Функции с переменным числом параметров (через дополнительный параметр-массив).^(*)
- Ассемблерные вставки (через вызовы неопределенных функций).^(*)

()Основной целью реализации поддержки этих возможностей был запуск инструмента на целевом коде без необходимости его значительной предварительной модификации. Как следствие, поддержка перечисленных возможностей не достаточно полна для верификации кода, в котором они используются существенным*

AstraVer Toolset

- Система верификации на основе Frama-C+Jessie+Why3 опубликована под свободной лицензией

<http://linuxtesting.ru/astraver>

Заключение

- Современные инструменты дедуктивной верификации приближаются к возможности доказывать корректность функций из ядра
- По-прежнему высокая трудоёмкость
- Имеет смысл для наиболее критичных компонентов
- Открытые проблемы
 - Поддержка верификации функций, работающих с разделяемыми данными
 - т. е. с данными, которые могут быть изменены параллельно выполняющимися функциями

Спасибо!



ИСПРАН

Институт системного программирования РАН

А.В. Хорошлов, А.К. Петренко, А.А. Панфёров,
Е.В. Корныхин, Д.В. Буздалов

**ПРАКТИКУМ ПО
ДЕДУКТИВНОЙ
ВЕРИФИКАЦИИ
ПРОГРАММ**

Москва

2014

<http://linuxtesting.ru/astraver>