



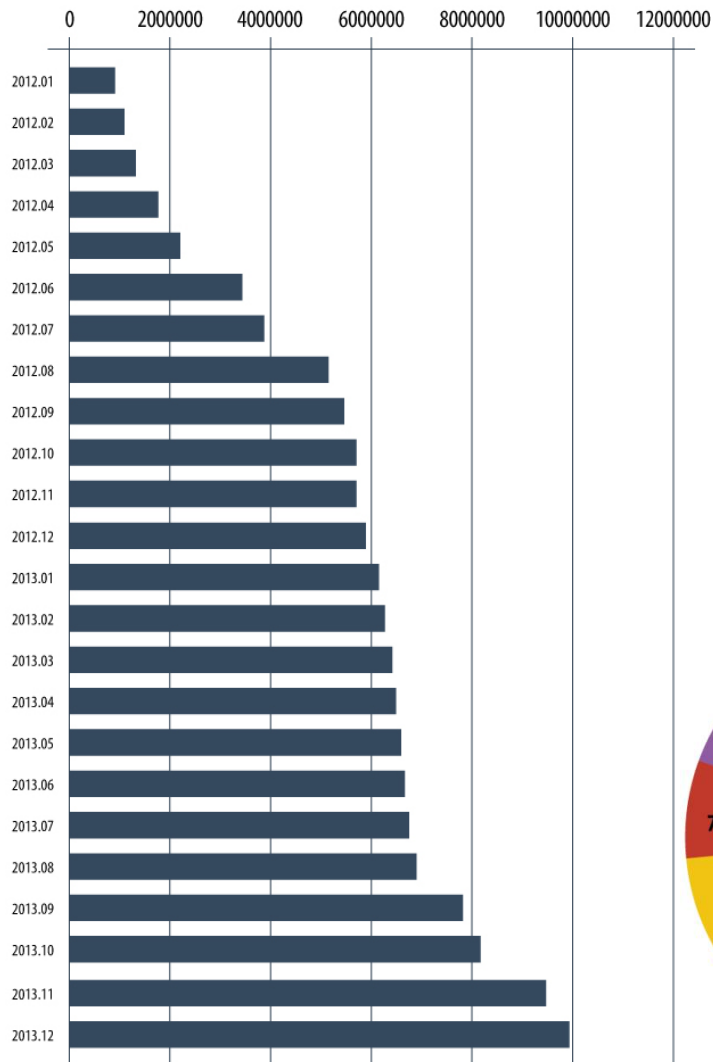
НЕОБИТ

НОВЫЕ
БЕЗОПАСНЫЕ
ИНФОРМАЦИОННЫЕ
ТЕХНОЛОГИИ

ПРИМЕНЕНИЕ МЕТОДОВ МАШИННОГО ОБУЧЕНИЯ ДЛЯ АНАЛИЗА БЕЗОПАСНОСТИ ПРИЛОЖЕНИЙ ANDROID



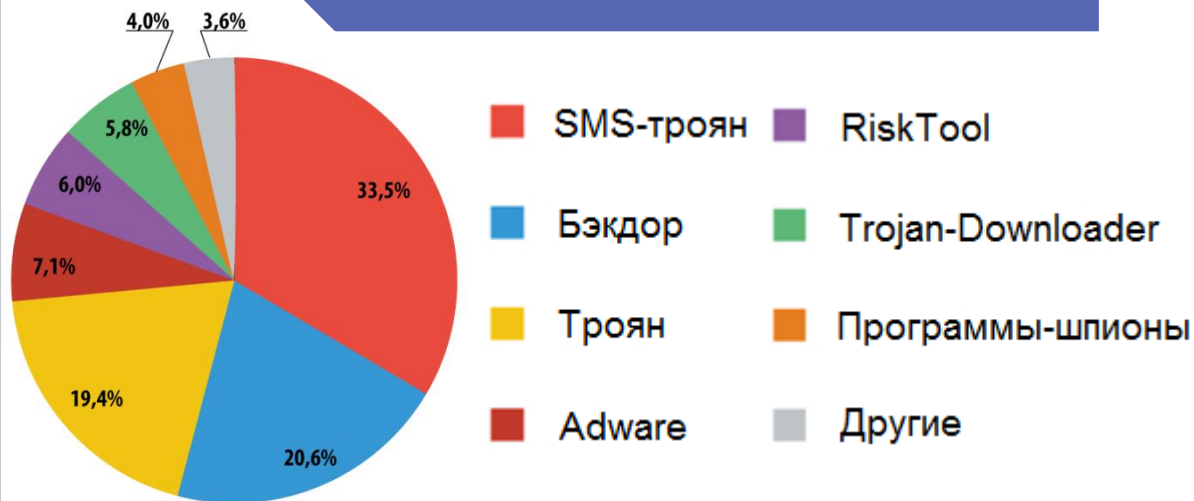
ВПО для Android



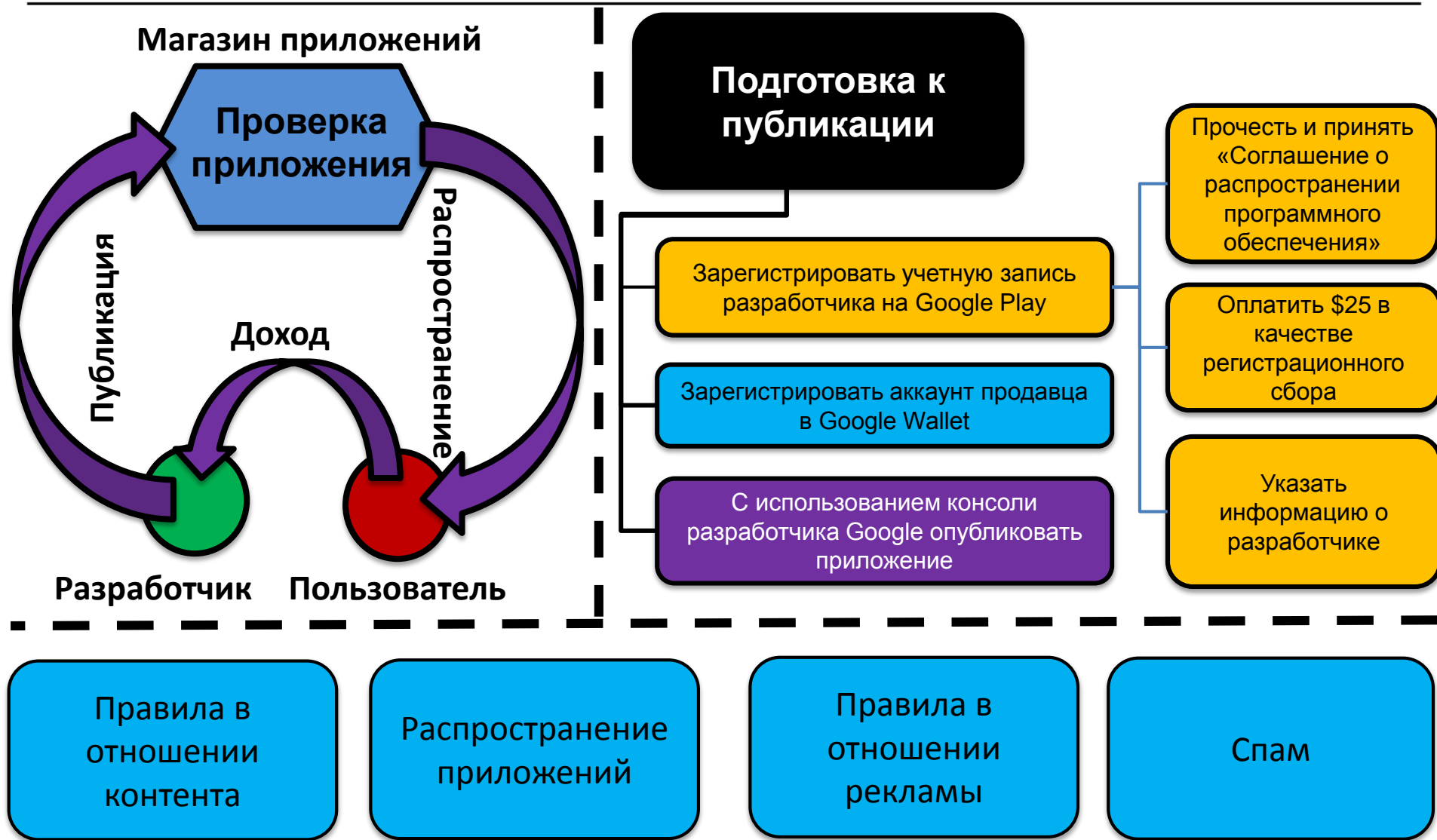
Инфицирование
легальных веб-ресурсов

Распространение через
альтернативные магазины
приложений

Распространение через
ботнеты



Магазин приложений Google Play



Система защиты от вредоносного ПО Google Bouncer

Google Bouncer осуществляет анализ приложений в Google Play с целью их проверки на наличие вирусов и вредоносного кода.

Задачами Bouncer являются:

- ✓ Обнаружение в приложении известных вирусов и других вредоносных программных средств
- ✓ Анализ безопасности поведения приложения

Виртуальная среда QEMU, эмулирующая Android

Выполнение в течение 5 минут

Разрешает доступ к сети Интернет

Динамический анализ приложения

Выполняется на инфраструктуре компании Google



Обнаружение и обход Google Bouncer

Содержимое виртуального Android-смартфона



- download/cat.jpg
- download/lady-gaga-300.jpg
- DCIM/Camera/IMG_20120302_142816.jpg
- android/data/passwords.txt

Почтовый аккаунт:

Miles.Karlson@gmail.com

В адресной книге один контакт:

Michelle.k.levin@gmail.com

Android ID: 9774d56d682e549c

Обнаружение виртуальной среды

- телефон никогда не заряжается;
- не работает акселерометр;
- не работает фотокамера;
- /proc/cpuinfo: goldfish;
- getprop attributes: ro.kernel.qemu;
- /sys/qemu_trace и т.д.



Обнаружение инфраструктуры Google

```
$ whois 74.125.19.84 | grep OrgName
OrgName:      Google Inc.
$ whois 173.194.99.18 | grep OrgName
OrgName:      Google Inc.
```



Временная задержка

Используется специальный внутренний таймер для отложенного исполнения своей полезной нагрузки



Эффективность мобильных антивирусов

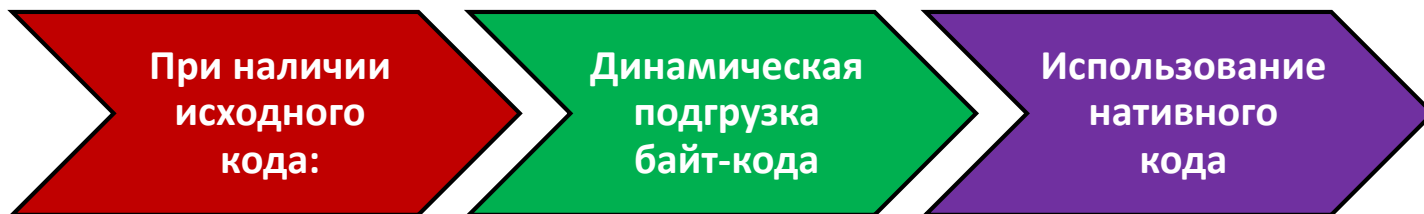
Современные мобильные антивирусы имеют следующий функционал:

- Поиск известных вирусов по сигнатурам
- Блокировка опасных сайтов при переходе по ссылке
- Проверка ссылок, полученных в SMS-сообщениях
- Дополнительные функции



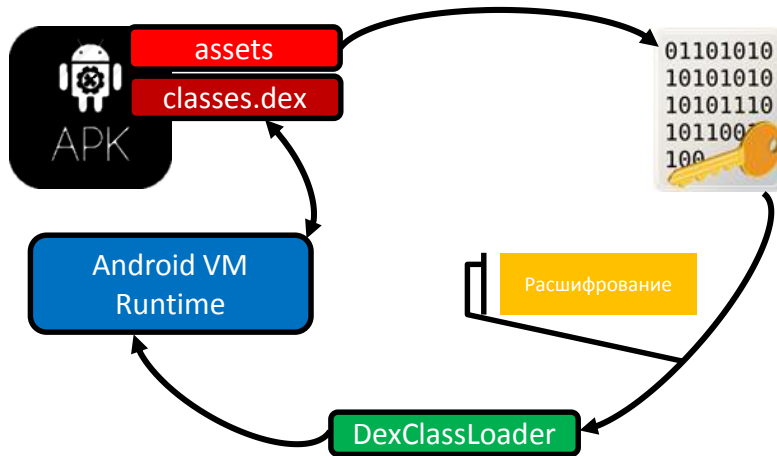
Показатель выявления после изменений						
Переименование пакетов	Изменение строк в байт-коде	Изменение манифеста	Изменение ресурсов	Переименование классов в байт-коде	Изменение, классов, методов и строк в байт-коде	Всё перечисленное с перемешиванием кода
21 / 56	13 / 56	23 / 56	24 / 56	21 / 56	8 / 56	0 / 56

- Своя тестовая программа ни одним антивирусом обнаружена не была
- Вирусная программа Android.Trojan.MMarket с показателем: 40/56



Методы обхода мобильных антивирусов

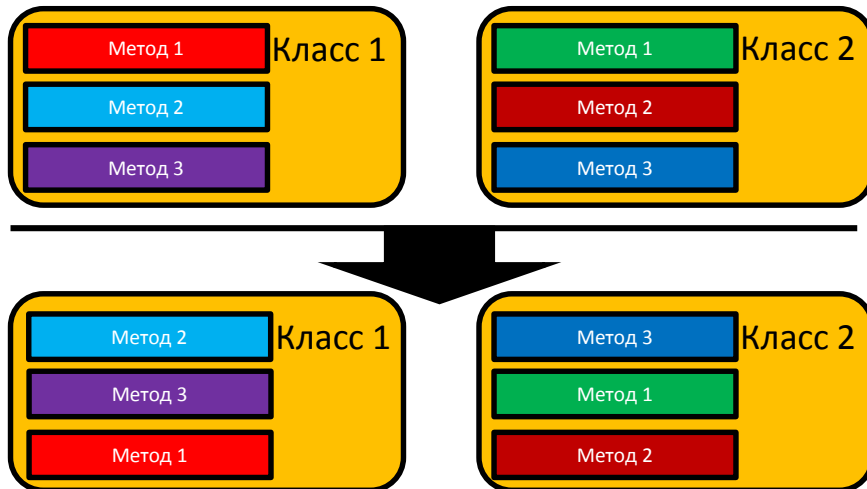
Динамическая загрузка зашифрованных модулей



Обфускация кода

```
.method public addPart(Ljava/lang/String;Lorg/apache/http/entity/mime/content/ContentBody;)  
.locals 1  
.param p1, "name" # Ljava/lang/String;  
.param p2, "contentBody" # Lorg/apache/http/entity/mime/content/ContentBody;  
  
method public SJWsdqSqdf(Ljava/lang/String;LwbJcmLydR/ncJdDgrjll/SpFRrIKlTe/ZSkuKaMRS/YRiYEXGOat/GtaI)  
.locals 1  
.param p1, "IqKXIGelbAHYQuqEvR" # Ljava/lang/String;  
.param p2, "mOvcnqalIveRtGUFry8w1" # LwbJcmLydR/ncJdDgrjll/SpFRrIKlTe/ZSkuKaMRS/YRiYEXGOat/GtaI
```

Перемешивание кода



Использование нативных библиотек

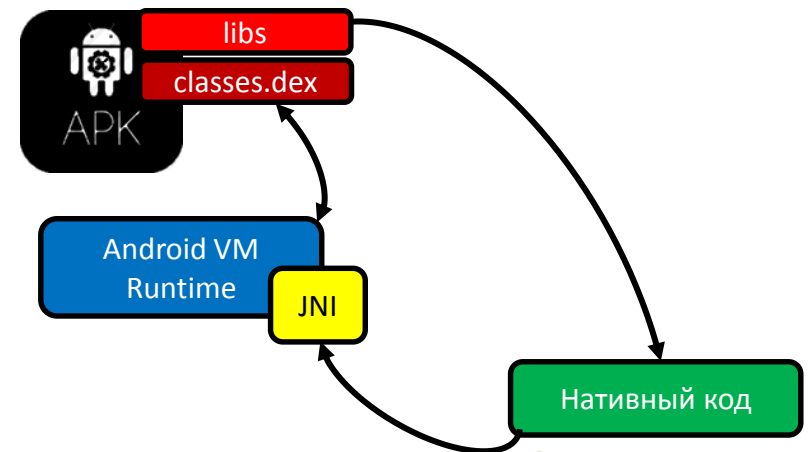
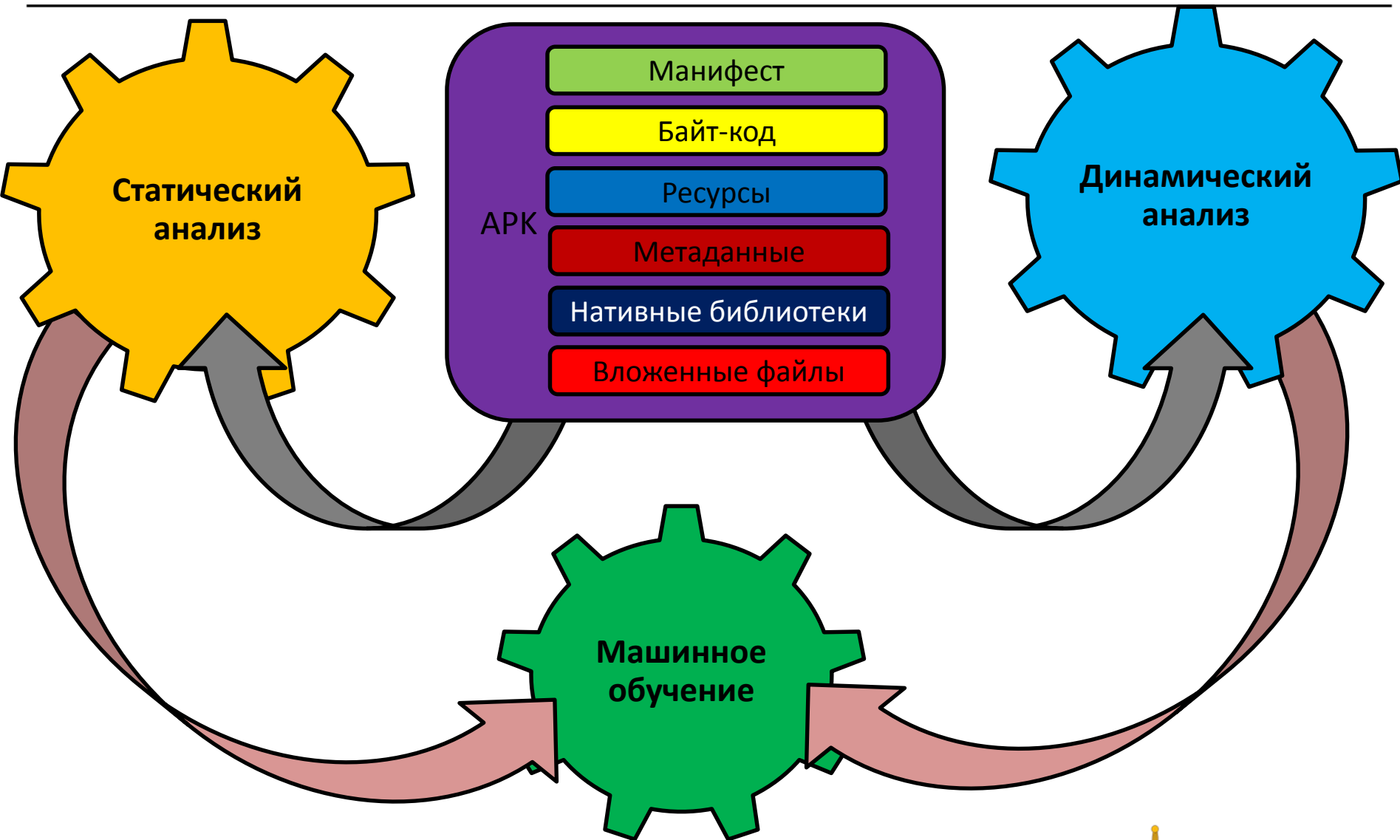
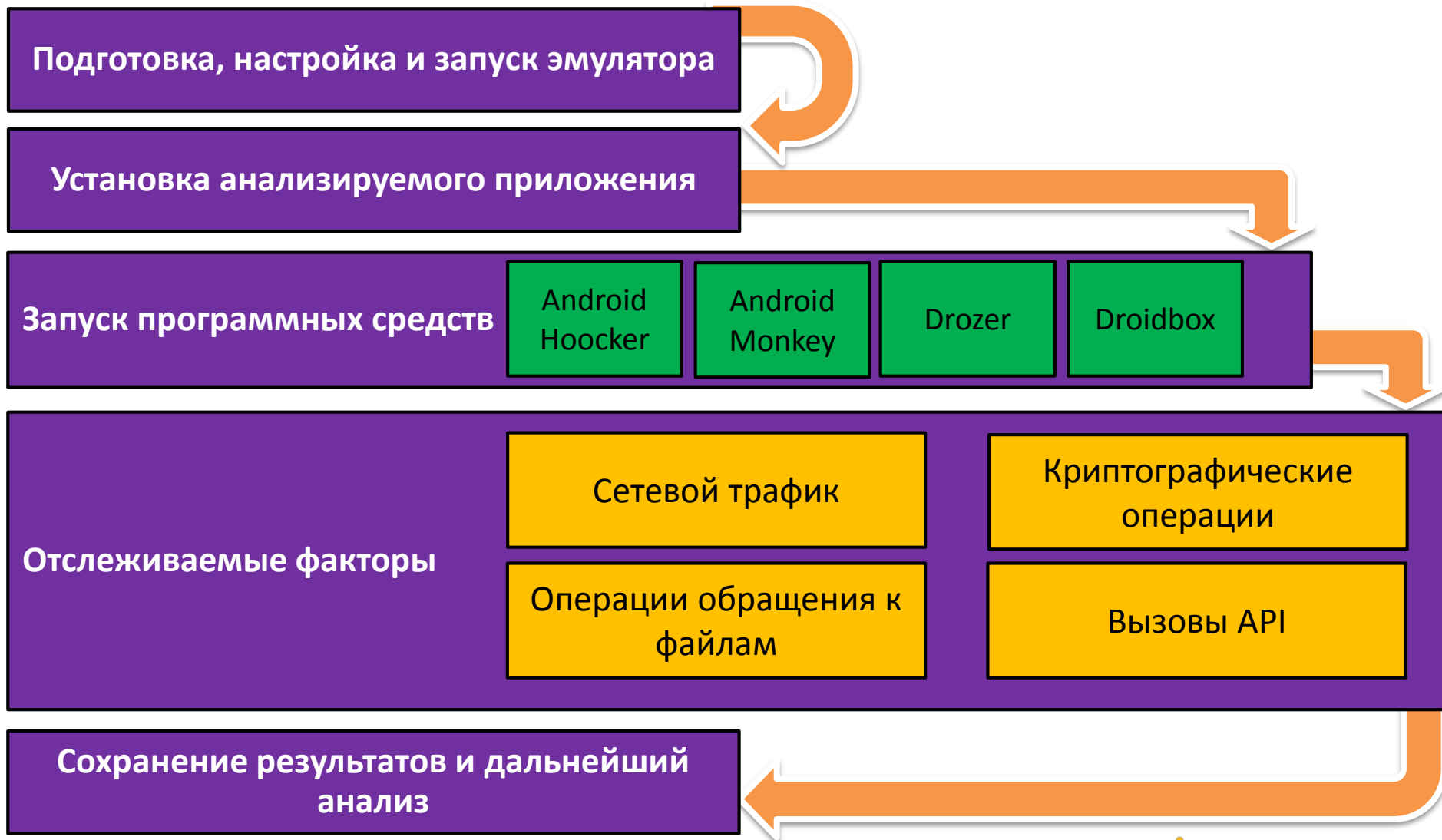


Схема анализа приложений



Динамический анализ



Статический анализ



Анализ манифеста → [1,0,1, ..., 0]
Анализ байт-кода

Опасные разрешения

- READ_CALENDAR
- WRITE_CALENDAR
- CAMERA
- READ_CONTACTS
- WRITE_CONTACTS
- GET_ACCOUNTS
- ACCESS_FINE_LOCATION
- ACCESS_COARSE_LOCATION
- RECORD_AUDIO
- READ_PHONE_STATE
- MODIFY_PHONE_STATE
- CALL_PHONE
- READ_CALL_LOG
- WRITE_CALL_LOG
- ADD_VOICEMAIL
- USE_SIP
- PROCESS_OUTGOING_CALLS
- BODY_SENSORS
- SEND_SMS
- RECEIVE_SMS
- READ_SMS
- RECEIVE_WAP_PUSH
- RECEIVE_MMS
- READ_EXTERNAL_STORAGE
- WRITE_EXTERNAL_STORAGE

Запрашиваемая информация об устройстве

- getLac()
- getCid()
- getCallState()
- getCellLocation()
- getDataActivity()
- getDataState()
- getDeviceId()
- getDeviceSoftwareVersion()
- getNeighboringCellInfo()
- getNetworkCountryIso()
- getNetworkOperator()
- getNetworkOperatorName()
- getNetworkType()
- getPhoneType()
- getSimCountryIso()
- getSimOperator()
- getSimOperatorName()
- getSimSerialNumber()
- getSimState()
- getSubscriberId()
- getVoiceMailAlphaTag()
- getVoiceMailNumber()
- getPackageInfo()

Выполнение кода

- Ljava/lang/System->loadLibrary
- Ljava/lang/Runtime->exec
- Ljava/lang/ClassLoader->DexClassLoader

Доступ к директориям

- /system/xbin/su
- /efs/
- /system/init.d
- /system/etc/hosts
- /system/lib/
- /system/build.prop

Доступ к персональной информации

- Landroid/location/LocationManager->getProviders

BroadcastReceiver

- android.app.action.ACTION_PASSWORD_CHANGED
- android.app.action.ACTION_PASSWORD_EXPIRING
- android.app.action.ACTION_PASSWORD_FAILED
- android.app.action.ACTION_PASSWORD_SUCCEEDED
- android.app.action.DEVICE_ADMIN_DISABLED
- android.app.action.DEVICE_ADMIN_DISABLE_REQUESTED
- android.app.action.DEVICE_ADMIN_ENABLED
- android.app.action.LOCK_TASK_ENTERING
- android.app.action.LOCK_TASK_EXITING
- android.intent.action.ACTION_POWER_CONNECTED
- android.intent.action.ACTION_POWER_DISCONNECTED
- android.intent.action.ACTION_SHUTDOWN
- android.intent.action.APPLICATION_RESTRICTIONS_CHANGED
- android.intent.action.BATTERY_CHANGED
- android.intent.action.BOOT_COMPLETED
- android.intent.action.CONFIGURATION_CHANGED
- android.intent.action.CONTENT_CHANGED
- android.intent.action.DATA_SMS_RECEIVED
- android.intent.action.DATE_CHANGED
- android.intent.action.EXTERNAL_APPLICATIONS_AVAILABLE
- android.intent.action.EXTERNAL_APPLICATIONS_UNAVAILABLE
- android.intent.action.FETCH_VOICEMAIL
- android.intent.action.MANAGE_PACKAGE_STORAGE
- android.intent.action.NEW_OUTGOING_CALL
- android.intent.action.PACKAGE_ADDED
- android.intent.action.PACKAGE_CHANGED
- android.intent.action.PACKAGE_DATA_CLEARED
- android.intent.action.PACKAGE_INSTALL
- android.intent.action.PACKAGE_NEEDS_VERIFICATION
- android.intent.action.PACKAGE_REMOVED
- android.intent.action.PHONE_STATE
- android.intent.action.REBOOT
- android.net.wifi.NETWORK_IDS_CHANGED
- android.provider.Telephony.SMS_RECEIVED

Формальное описание

$A = \{a_1, a_2, \dots, a_m\}$ - множество объектов-приложений - множество объектов кластеризации. Множество характеристик объектов $P = \{p_1, p_2, \dots, p_n\}$. Предполагаем, что в результате статического и динамического анализа каждому объекту $a_i \in A$ ставится в соответствие некоторый вектор $x_i = (x_1^i, x_2^i, \dots, x_n^i)$, где x_j^i - значение признака $p_j \in P$, $x_j^i \in \{0,1\}$, $i = \overline{1, m}$, $j = \overline{1, n}$. На множестве объектов имеется разбиение на конечное число непересекающихся классов Ω_k , $k = 1, \dots, l$, $\bigcup_{k=1}^l \Omega_k = A$. Информация о вхождении некоторого объекта a в какой-либо класс представляется в виде вектора $\{I_1(a), I_2(a), \dots, I_k(a)\}$, где $I_j(a)$ несет информацию о принадлежности объекта a к классу Ω_j :

$$I_j(a) = \begin{cases} 1, & \text{если } a \in \Omega_k \\ 0, & \text{если } a \notin \Omega_k \\ \Delta, & \text{если неопределенность} \end{cases}$$

Решение о принадлежности объекта a к классу Ω_j определяется на основе меры близости между объектом и ядром кластера.

Для решения данной проблемы можно использовать методы нечеткой кластеризации, позволяющие каждому объекту принадлежать с различной степенью нескольким или всем кластерам одновременно. Тогда множество нечетких кластеров

$C = \{\text{опасный, безопасный, потенциально опасный}\}$ можно задать матрицей разбиения: $P = [\mu_{ki}]$, $\mu_{ki} \in [0,1]$, $k = \overline{1, m}$, $i = \overline{1, c}$, где μ_{ki} - степень принадлежности объекта k к кластеру i , c - количество кластеров, m - количество объектов.

При этом: $\sum_{i=1}^c \mu_{ki} = 1$, $k = \overline{1, m}$; $0 < \sum_{k=1}^m \mu_{ki} < m$, $i = \overline{1, c}$.

Макет системы анализа приложений



Применение различных мер близости на этапе кластеризации

Оценка качества полученного разбиения



Евклидово расстояние.

$$\rho(x, v_k) = \sqrt{\sum_{k=1}^n (x_k - v_k)^2}$$

Квадрат евклидова расстояния.

$$\rho(x, v_k) = \sum_{k=1}^n (x_k - v_k)^2$$

Расстояние Хэмминга.

$$\rho(x, v_k) = \sum_{k=1}^n |x_k - v_k|$$

Расстояние Чебышева.

$$\rho(x, v_k) = \max_{k=1, \dots, n} |x_k - v_k|$$

Индекс отделимости.

Характеризует насколько отделены кластеры друг от друг, измеряя минимальное расстояние между их центрами.

$$S(c) = \frac{\sum_{i=1}^c \sum_{k=1}^N \mu_{ij}^2 \|x_k - v_i\|^2}{N \cdot \min_{i,j} \|v_j - v_i\|^2}$$

Индекс Хие-Бени.

Определяет правильность выбора количества кластеров для алгоритма с-средних.

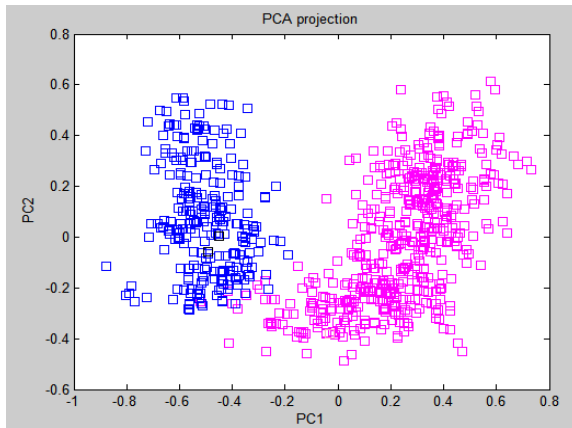
$$XB(c) = \frac{\sum_{i=1}^c \sum_{k=1}^N \mu_{ij}^m \|x_k - v_i\|^2}{N \cdot \min_{i,k} \|x_k - v_i\|^2}$$

Индекс разбиения.

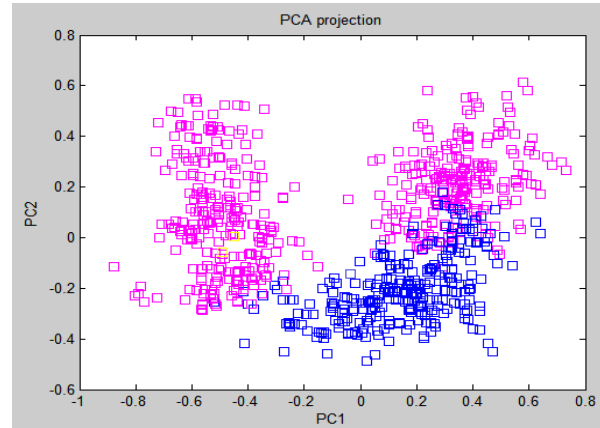
Используется для сравнения различных разбиений при одинаковом количестве кластеров.

$$SC(c) = \sum_{i=1}^c \frac{\sum_{k=1}^N \mu_{ik}^m \|x_k - v_i\|^2}{\sum_{k=1}^N \mu_{ik} \sum_{j=1}^c \|v_j - v_i\|^2}$$

Нечеткая кластеризация



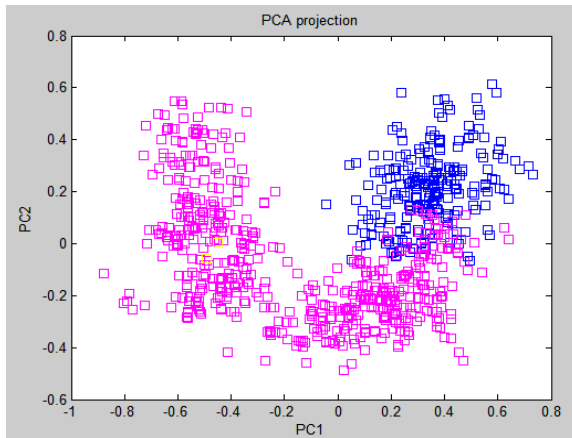
Кластер 1 - Опасный



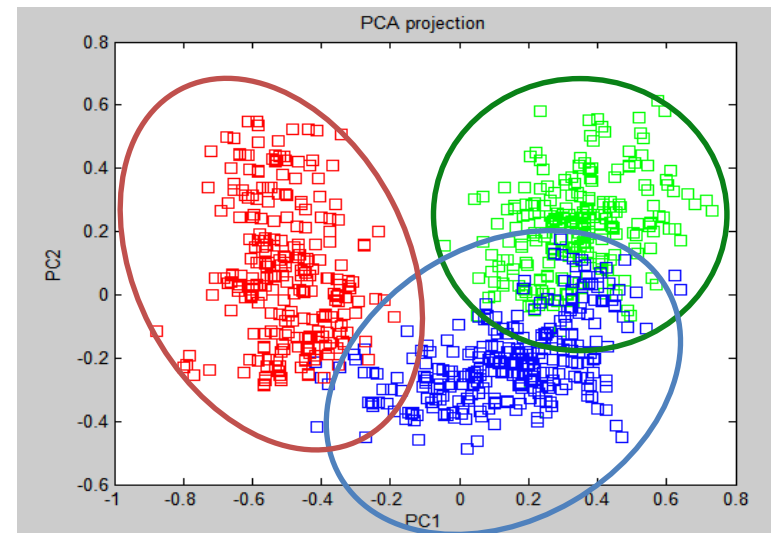
Кластер 2 – Потенциально опасный

Значение функции принадлежности μ :

- ★ $\mu = 0$
- ◆ $0 < \mu \leq 0.2$
- ◆ $0.2 < \mu \leq 0.4$
- ◆ $0.4 < \mu \leq 0.6$
- ◆ $0.6 < \mu \leq 0.8$
- ◆ $0.8 < \mu < 1$
- ★ $\mu = 1$



Кластер 3 - Безопасный



Примеры приложений

Название приложения	Описание	Полученные меры близости	Результат
 Pocket Tanks	Игра, аркадные танковые сражения	$\rho(x, v_1) = 3.2880$ $\rho(x, v_2) = 3.2506$ $\rho(x, v_3) = 2.6689$	Безопасный
 TimeZone Fixer	Обновление файлов временной зоны	$\rho(x, v_1) = 3.0452$ $\rho(x, v_2) = 2.8584$ $\rho(x, v_3) = 2.9651$	Потенциально опасный
 Complexity	Троянская программа	$\rho(x, v_1) = 2.0452$ $\rho(x, v_2) = 2.8579$ $\rho(x, v_3) = 2.9660$	Опасный
 BatteryLife	Троянская программа	$\rho(x, v_1) = 1.7486$ $\rho(x, v_2) = 2.7536$ $\rho(x, v_3) = 1.9536$	Опасный
 UniversalAndroot	Троянская программа	$\rho(x, v_1) = 1.4518$ $\rho(x, v_2) = 4.4528$ $\rho(x, v_3) = 5.2218$	Опасный
 FBReader	Программа для чтения электронных книг	$\rho(x, v_1) = 3.0476$ $\rho(x, v_2) = 2.8733$ $\rho(x, v_3) = 2.3411$	Безопасный

Примеры анализа приложений

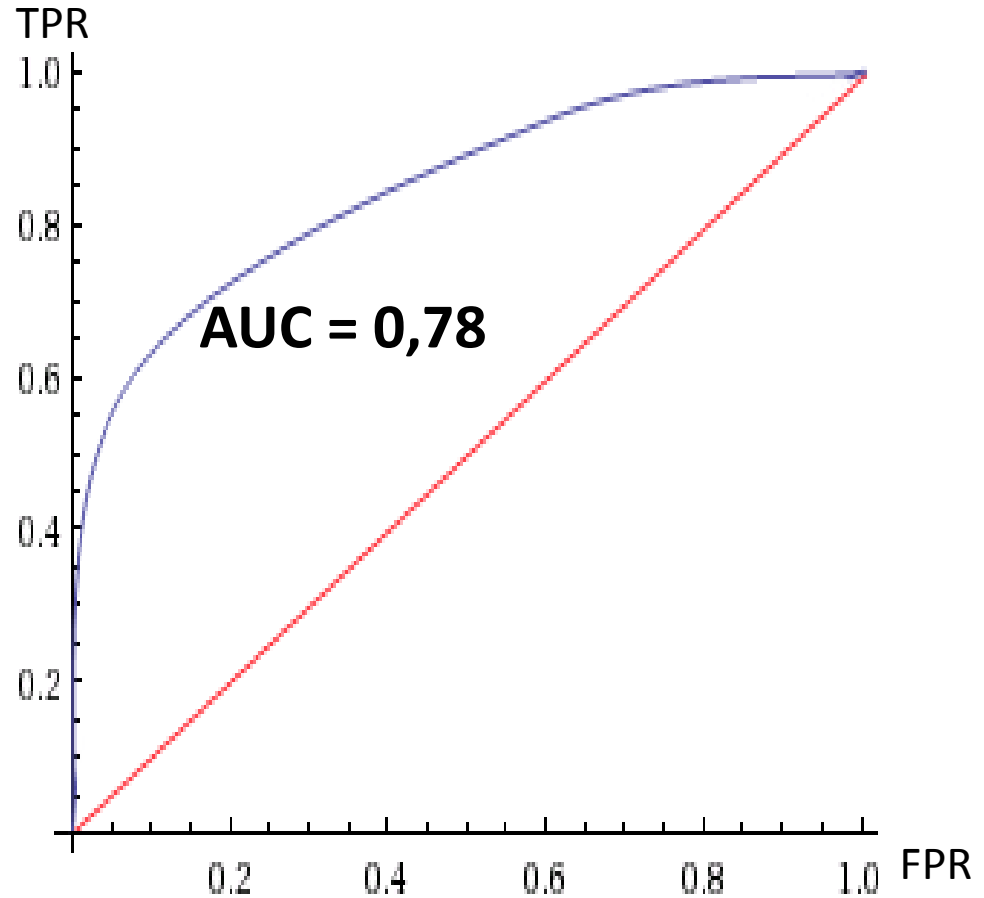
Название приложения	Описание	Полученные меры близости	Результат
 Stagefright Detector	Анализатор уязвимостей	$\rho(x, v_1) = 1.9502$ $\rho(x, v_2) = 1.8495$ $\rho(x, v_3) = 2.3102$	Потенциально опасный
 DroidDream	Троянская программа	$\rho(x, v_1) = 3.1366$ $\rho(x, v_2) = 3.5103$ $\rho(x, v_3) = 3.1665$	Опасный
 Cameringo	Эффекты для фотографий	$\rho(x, v_1) = 3.4106$ $\rho(x, v_2) = 3.6959$ $\rho(x, v_3) = 3.3989$	Безопасный
 WalkMate	Шагометр для мобильных устройств	$\rho(x, v_1) = 2.9476$ $\rho(x, v_2) = 2.3173$ $\rho(x, v_3) = 2.1167$	Безопасный
 Steamy Screen	Приложение-бот	$\rho(x, v_1) = 2.7369$ $\rho(x, v_2) = 2.7824$ $\rho(x, v_3) = 3.1429$	Опасный
 Chinese Eye	Троянская программа	$\rho(x, v_1) = 3.0499$ $\rho(x, v_2) = 3.0560$ $\rho(x, v_3) = 3.9426$	Опасный

Оценка качества проводимого анализа

Результаты экспериментов

Всего приложений проанализировано	1000
Вредоносное программное обеспечение	403
Безопасные приложения	597
Истинно-положительное значение (true-positive, TP)	333
Ложно-положительное значение false-positive, FP)	144
Истинно-отрицательное значение (true-negative, TN)	453
Ложно-отрицательное значение (false-negative, FN)	70

$$Sensitivity = \frac{TP}{TP+FN} = 0.83 \quad Specificity = \frac{TN}{TN+FP} = 0.76$$



Выводы на основе результатов исследования

1

Google Play в основном регламентирует юридические аспекты информационной безопасности

2

Google Bouncer не является сложной интеллектуальной системой, которая способна выявить ВПО

3

Антивирусы не могут защитить от нового или сильно измененного старого ВПО

4

Статический и динамический анализ приложений для ОС Google Android дает достаточное количество сведений для анализа безопасности приложения

5

Кластеризация способна обеспечить достаточно высокую вероятность определения безопасности приложения для ОС Google Android



НЕОБИТ

Санкт-Петербург, ул. Гжатская, 21 литер Г

Тел./факс: (812) 535-28-06

Сайт: neo-bit.ru

Почта: info@neo-bit.ru